



ActivInspire - Conoscenze livello 1 (Studio)





Copyright © 2010 Promethean Limited. Tutti i diritti riservati.

Nel caso in cui la presente guida venisse distribuita con il software ActivInspire, essa può essere riprodotta solo per uso interno all'istituto titolare della licenza.

Se utilizzata al di fuori dell'istituto, la guida non può essere riprodotta, trasmessa, salvata su supporti di memorizzazione o tradotta in altre lingue senza previa autorizzazione di Promethean Limited. Il contenuto della presente guida è protetto dalle leggi sul copyright, anche nei casi in cui non sia distribuita con software dotato di accordo di licenza per utente finale. Nel caso in cui si desideri inserire nei progetti ActivInspire disegni o immagini esistenti, tenere presente che questi potrebbero essere protetti da leggi sul copyright. L'inclusione non autorizzata di tali materiali nei propri flipchart potrebbe costituire una violazione dei diritti del proprietario del copyright. Assicurarsi pertanto di ottenere i permessi necessari. Sebbene il presente manuale di esercitazione sia stato compilato nel modo più accurato possibile, Promethean Limited declina ogni responsabilità per errori e omissioni o per danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nelle pagine seguenti.

Si noti che i termini e le condizioni di utilizzo di questo sito Web si applicano anche a qualsiasi materiale di insegnamento fornito o reso disponibile all'utente in questo sito Web.

5 Nozioni di base

- 7 Esercitazione 1 - Utilizzo dell'interfaccia del software
- 8 Esercitazione 2 - Utilizzo dello strumento Penna
- 9 Esercitazione 3 - Modifica di oggetti
- 10 Esercitazione 4 - Raggruppamento di oggetti
- 11 Esercitazione 5 - Eliminazione di oggetti
- 12 Esercitazione 6 - Salvataggio di un flipchart

13 Utilizzo di risorse e forme

- 15 Esercitazione 1 - Utilizzo degli sfondi
- 16 Esercitazione 2 - Utilizzo delle griglie
- 17 Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Forme
- 18 Esercitazione 4 - Modifica di forme
- 19 Esercitazione 5 - Aggiunta di immagini dal browser delle risorse
- 20 Esercitazione 6 - Ricerca di immagini nel Browser delle risorse
- 21 Esercitazione 7 - Aggiunta di immagini archiviate nel computer
- 22 Esercitazione 8 - Aggiunta di immagini da altre applicazioni tramite lo strumento Macchina fotografica
- 23 Esercitazione 9 - Modifica dell'ordine delle immagini tramite il Browser degli oggetti
- 24 Esercitazione 10 - Spostamento di immagini tra livelli tramite il Browser degli oggetti

25 Operazioni con il testo

- 27 Esercitazione 1 - Creazione di testo
- 28 Esercitazione 2 - Modifica del testo
- 29 Esercitazione 3 - Utilizzo di testo e forme
- 30 Esercitazione 4 - Aggiunta di testo da altre applicazioni
- 31 Esercitazione 5 - Modifica del colore del testo tramite lo strumento Riempimento
- 32 Esercitazione 6 - Estrazione del testo
- 33 Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Riconoscimento della scrittura a mano
- 34 Esercitazione 8 - Controllo ortografico

35 Operazioni con le pagine

- 37 Esercitazione 1 - Scorrimento delle pagine
- 38 Esercitazione 2 - Copia di oggetti da una pagina all'altra
- 39 Esercitazione 3 - Duplicazione e spostamento delle pagine
- 40 Esercitazione 4 - Aggiunta di note pagina

41 Strumenti di presentazione

- 43 Esercitazione 1 - Tendina
- 44 Esercitazione 2 - Riflettore
- 45 Esercitazione 3 - Inchiostro magico
- 46 Esercitazione 4 - Orologio
- 47 Esercitazione 5 - Testo scorrevole
- 48 Esercitazione 6 - Righello
- 49 Esercitazione 7 - Goniometro
- 50 Esercitazione 8 - Compasso
- 51 Esercitazione 9 - Dadi
- 52 Esercitazione 10 - Origine XY

53 Utilizzo di Internet

- 55 Esercitazione 1 - Apertura del browser Web
- 56 Esercitazione 2 - Copia di testo e immagini da una pagina Web
- 57 Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Macchina fotografica per copiare elementi da una pagina Web
- 58 Esercitazione 4 - Utilizzo di risorse provenienti da Promethean Planet

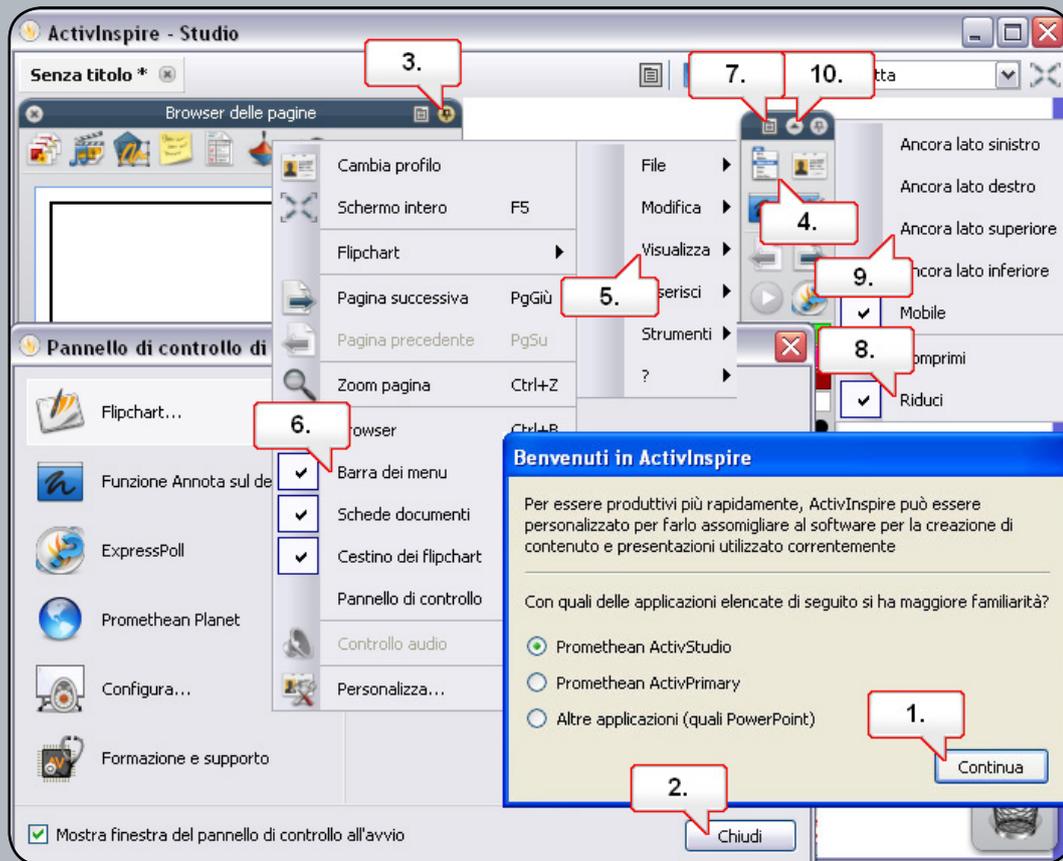
59 Tecniche avanzate

- 61 Esercitazione 1 - Creazione e modifica dei profili
- 62 Esercitazione 2 - Impostazioni - Oggetti del flipchart
- 63 Esercitazione 3 - Annotazioni sul desktop
- 64 Esercitazione 4 - Utilizzo degli strumenti del desktop
- 65 Esercitazione 5 - Importazione di file PowerPoint
- 66 Esercitazione 6 - Utilizzo dei modelli
- 67 Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Registratore schermo
- 68 Esercitazione 8 - Utilizzo dello strumento Registratore suoni
- 69 Esercitazione 9 - Inserimento di un'immagine
- 70 Esercitazione 10 - Inserimento di un collegamento video
- 71 Esercitazione 11 - Inserimento di un collegamento a un sito Web
- 72 Esercitazione 12 - Browser delle proprietà - Proprietà della pagina e dell'oggetto
- 73 Esercitazione 13 - Browser delle proprietà - Utilizzo delle etichette
- 74 Esercitazione 14 - Contenitori - Oggetto specifico
- 75 Esercitazione 15 - Contenitori - Parole chiave
- 76 Esercitazione 16 - Vincoli - In orizzontale
- 77 Esercitazione 17 - Vincoli - Lungo il contorno
- 78 Esercitazione 18 - Azione - Altra pagina
- 79 Esercitazione 19 - Azione - Nascosto
- 80 Esercitazione 20 - Azione - Sposta in fondo



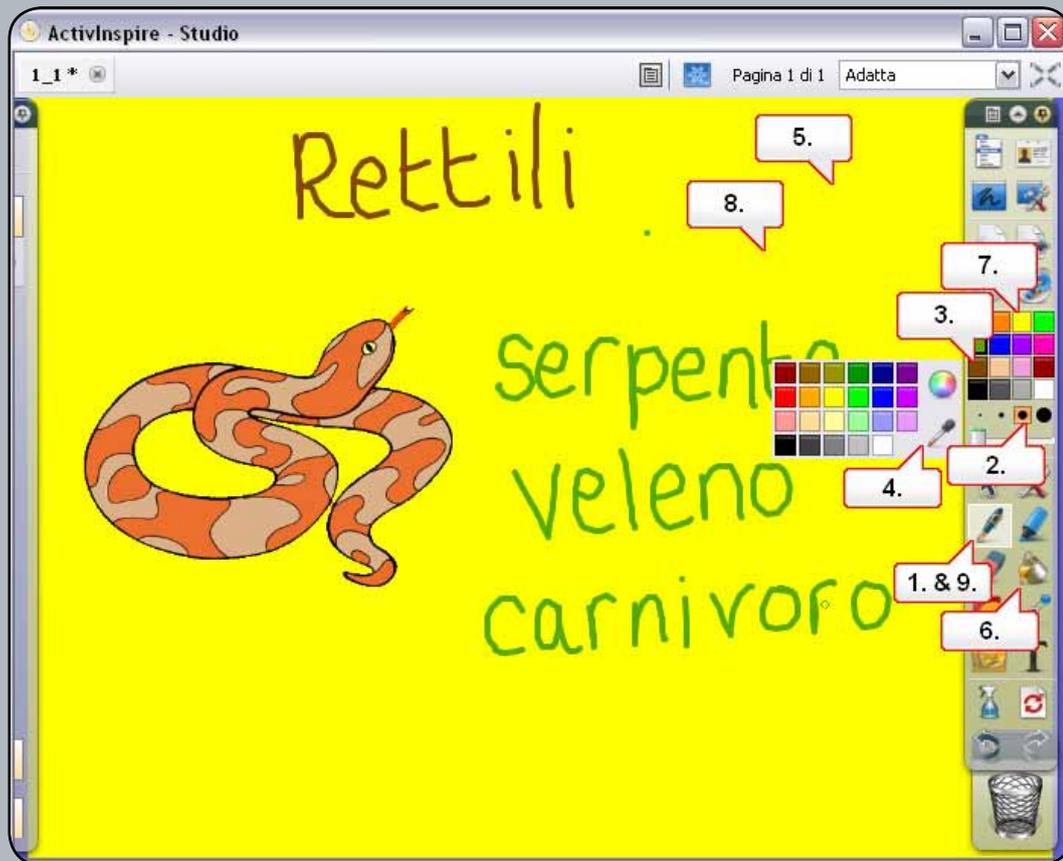
Nozioni di base

Esercitazione 1 - Utilizzo dell'interfaccia del software



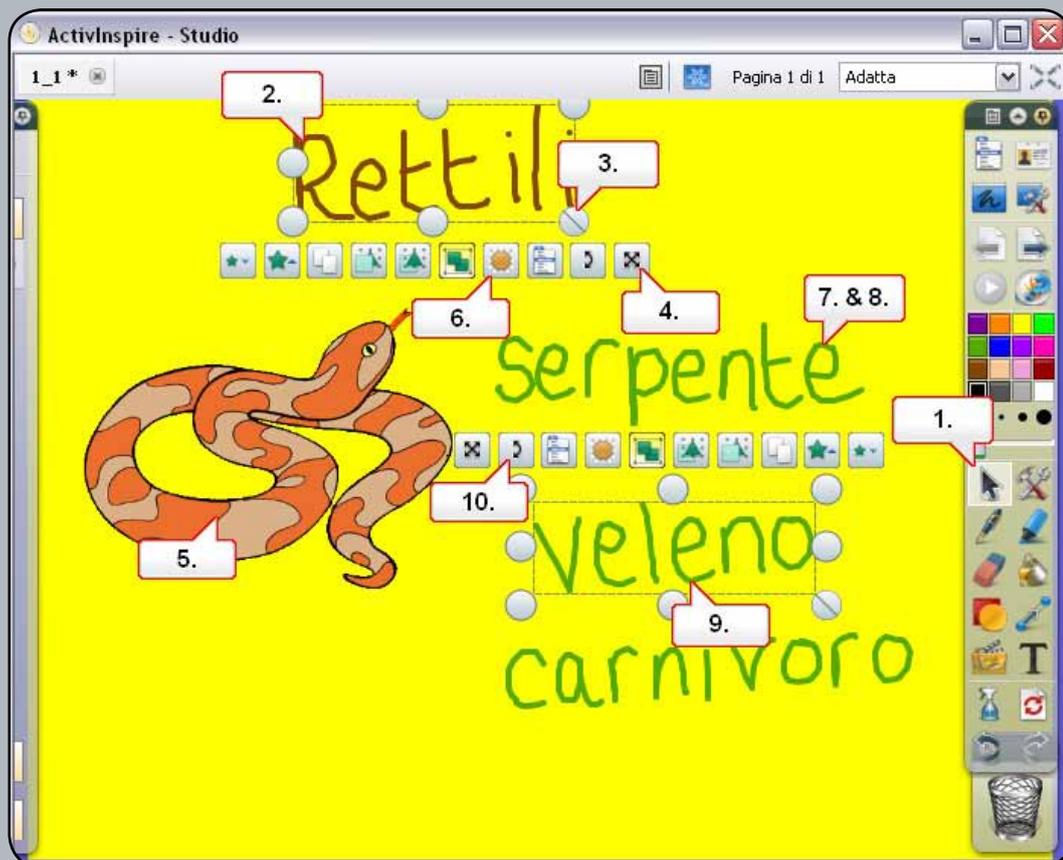
01. Aprire il software e verificare che Promethean Activstudio sia selezionato, quindi fare clic su Continua.
02. È possibile modificare l'aspetto di ActivInspire nel Pannello di controllo in Configura. Chiudere il Pannello di controllo.
03. La finestra Casella degli strumenti principale e la finestra del browser possono essere ancorate o mobili. Nella finestra del browser fare clic su Blocca casella degli strumenti per sbloccare la finestra.
04. Fare clic sul pulsante del menu principale.
05. Selezionare Visualizza.
06. Scegliere Barra dei menu. La barra dei menu viene rimossa dalla parte superiore del flipchart.
07. Fare clic su Opzioni casella degli strumenti.
08. Per nascondere/mostrare la barra di accesso rapido, selezionare Riduci.
09. Per riposizionare la casella degli strumenti principale nella parte superiore della pagina, fare clic su Opzioni casella degli strumenti, quindi selezionare Ancora lato superiore.
10. Per ridurre a icona la casella degli strumenti e liberare spazio nella pagina del flipchart, fare clic sul pulsante Comprimi.

Esercitazione 2 - Utilizzo dello strumento Penna



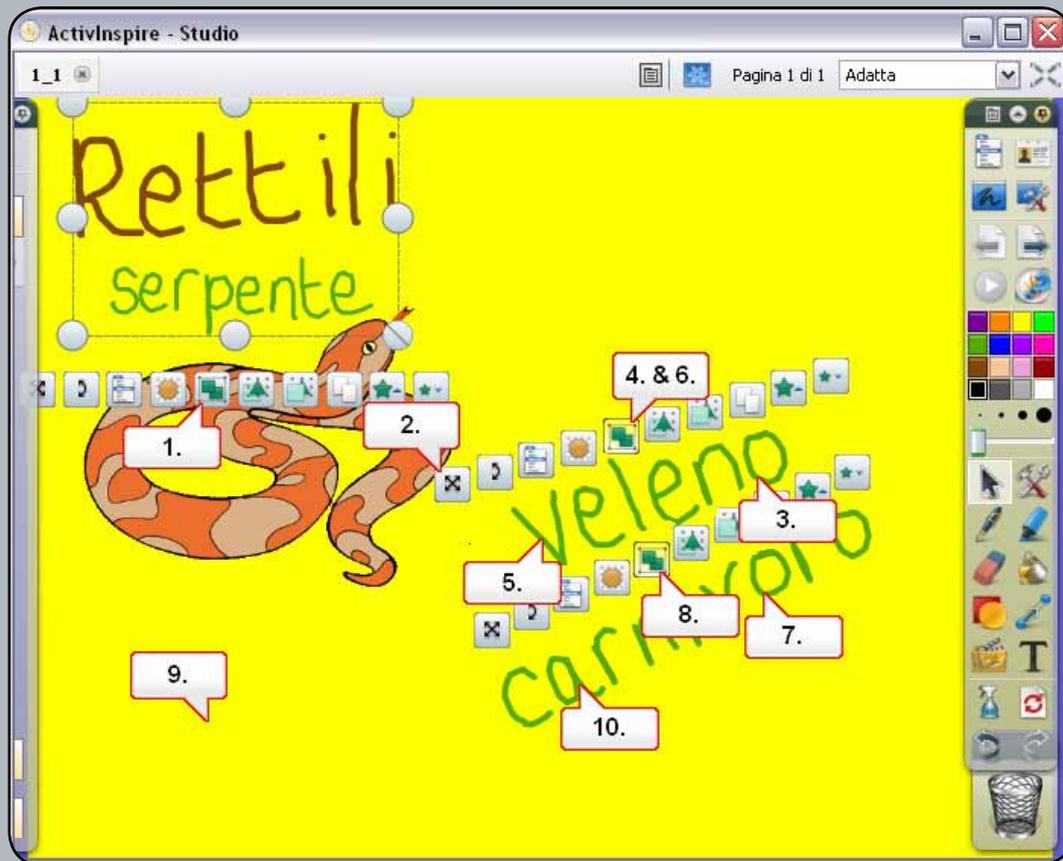
01. Una volta aperto il file 1_2.flipchart, selezionare lo strumento Penna.
02. Scegliere uno spessore di linea adatto.
03. Selezionare marrone come colore della penna e scrivere la parola 'Rettili' nel flipchart.
04. Fare clic su un colore nella tavolozza dei colori, quindi selezionare lo strumento 'Selezione colore'.
05. Utilizzare lo strumento per selezionare il colore di sfondo del flipchart. Utilizzare quindi lo strumento Penna per scrivere la parola 'serpente' nella pagina del flipchart.
06. Scegliere lo strumento 'Riempimento'.
07. Selezionare il giallo nella tavolozza dei colori.
08. Fare clic nella pagina del flipchart per riempirlo con il nuovo colore. Verrà visualizzata la parola 'serpente'.
09. Esercitarsi a scrivere alcune parole sul flipchart, ad esempio 'veleno' e 'carnivoro'.

Esercitazione 3 - Modifica di oggetti



01. Fare clic sullo strumento 'Seleziona'.
02. Fare clic sulla parola 'Rettili'.
03. Scegliere il punto di ridimensionamento 'Ridimensiona oggetto (mantieni proporzioni)' e ingrandirlo.
04. Spostare la parola utilizzando il punto di manipolazione 'Sposta oggetto liberamente'.
05. Selezionare l'immagine del serpente.
06. Fare clic sul 'Dispositivo di scorrimento per la regolazione della trasparenza' e trascinare da destra a sinistra e viceversa a seconda delle esigenze.
07. Fare clic sulla parola 'serpente'. Scegliere il punto di manipolazione 'Ridimensiona oggetto (mantieni proporzioni)' e rimpicciolire la parola.
08. Spostare quindi la parola 'Serpente' direttamente sotto la parola 'Rettili'. Nota: è possibile cliccare direttamente sull'oggetto da spostare e trascinarlo.
09. Selezionare un'altra parola.
10. Fare clic su 'Ruota oggetto', quindi ruotare la parola. Ruotare la parola rimanente.

Esercitazione 4 - Raggruppamento di oggetti



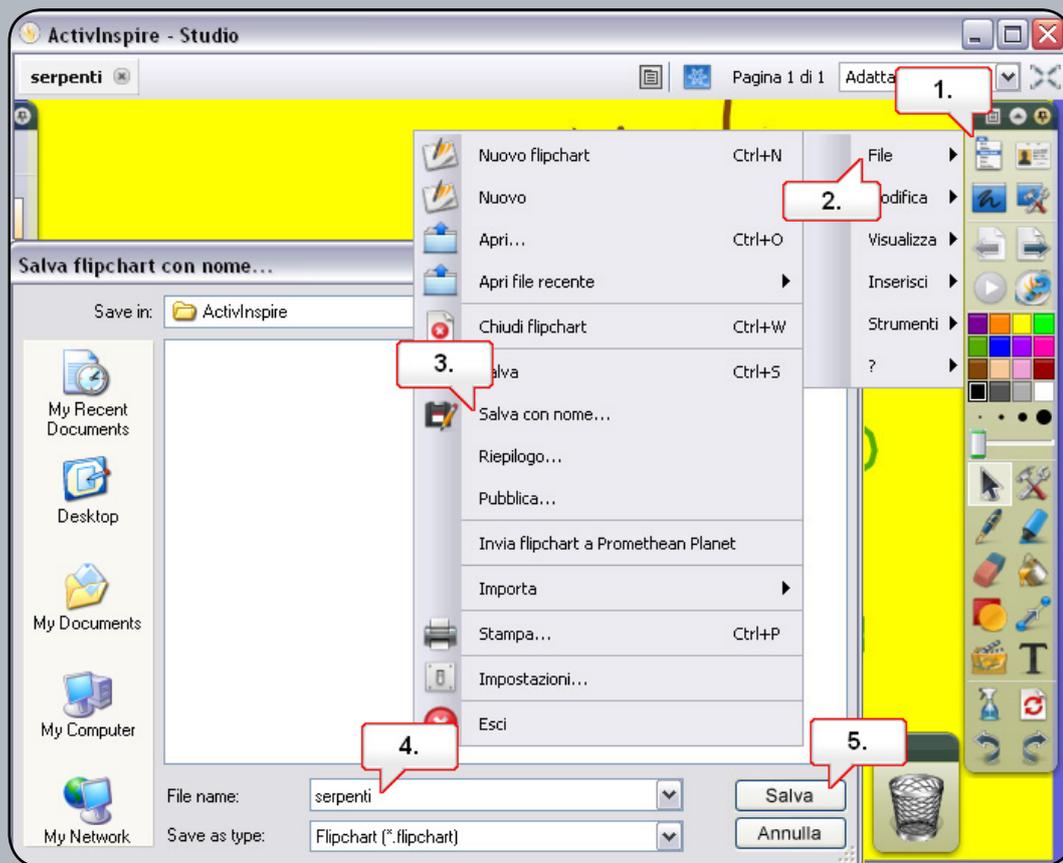
01. Fare click e trascinare il cursore sulle due parole in alto per selezionarle. Fare clic su 'Raggruppati' per raggrupparle in un solo oggetto.
02. Fare clic sul punto di manipolazione 'Sposta oggetto liberamente' per spostare le due parole insieme, come gruppo.
03. Fare clic su una delle altre parole per visualizzarla come oggetto distinto.
04. Fare clic e trascinare il cursore per selezionare le parole restanti, quindi fare clic su 'Raggruppati' per raggrupparle.
05. Adesso è possibile fare clic su una delle parole per spostarle tutte.
06. Fare quindi nuovamente clic su 'Raggruppati' per separare le parole.
07. Selezionare la parola 'carnivoro'.
08. Fare nuovamente clic su 'Raggruppati'.
09. Deselezionare la parola facendo clic su un'area vuota della pagina del flipchart.
10. Sarà ora possibile selezionare ogni lettera come oggetto singolo. Trascinare alcune lettere della parola 'carnivoro' sul serpente.

Esercitazione 5 - Eliminazione di oggetti



01. Fare clic tre volte sul pulsante 'Annulla'.
02. Fare clic tre volte sul pulsante 'Ripeti'.
03. Selezionare la parola 'veleno'.
04. Fare clic sul 'Cestino' per eliminare l'oggetto selezionato.
05. Fare clic sullo strumento 'Cancella'.
06. Selezionare 'Cancella oggetti'.
07. Gli oggetti creati con lo strumento 'Penna' sono detti annotazioni. E' possibile utilizzare la 'Gomma' per cancellare le annotazioni. Selezionare la 'Gomma'.
08. Ingrandire la 'Gomma' il più possibile, quindi cancellare le annotazioni sul serpente.
09. Fare clic sul pulsante 'Annulla' per rimuovere le modifiche.

Esercitazione 6 - Salvataggio di un flipchart

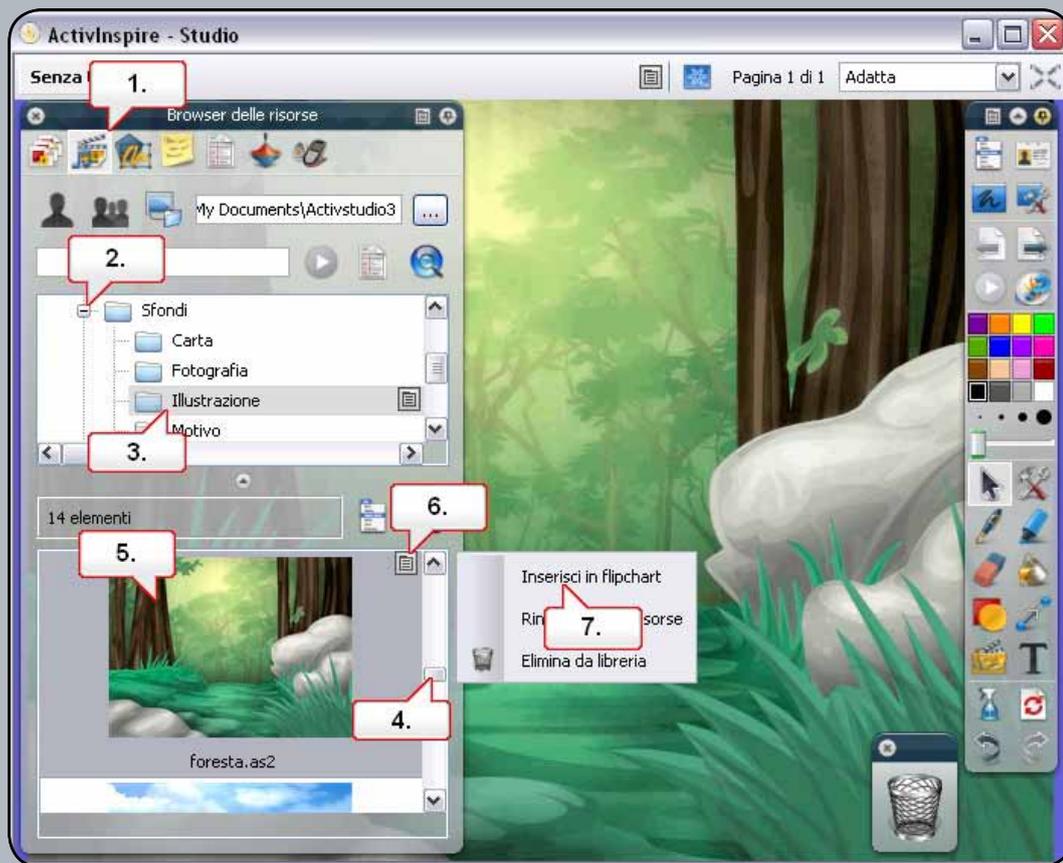


01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare 'File'.
03. Fare click su 'Salva con nome'.
04. Assegnare al flipchart il nome 'serpenti'.
05. Fare clic su 'Salva'. Nota: il nome viene modificato sulla scheda del flipchart.



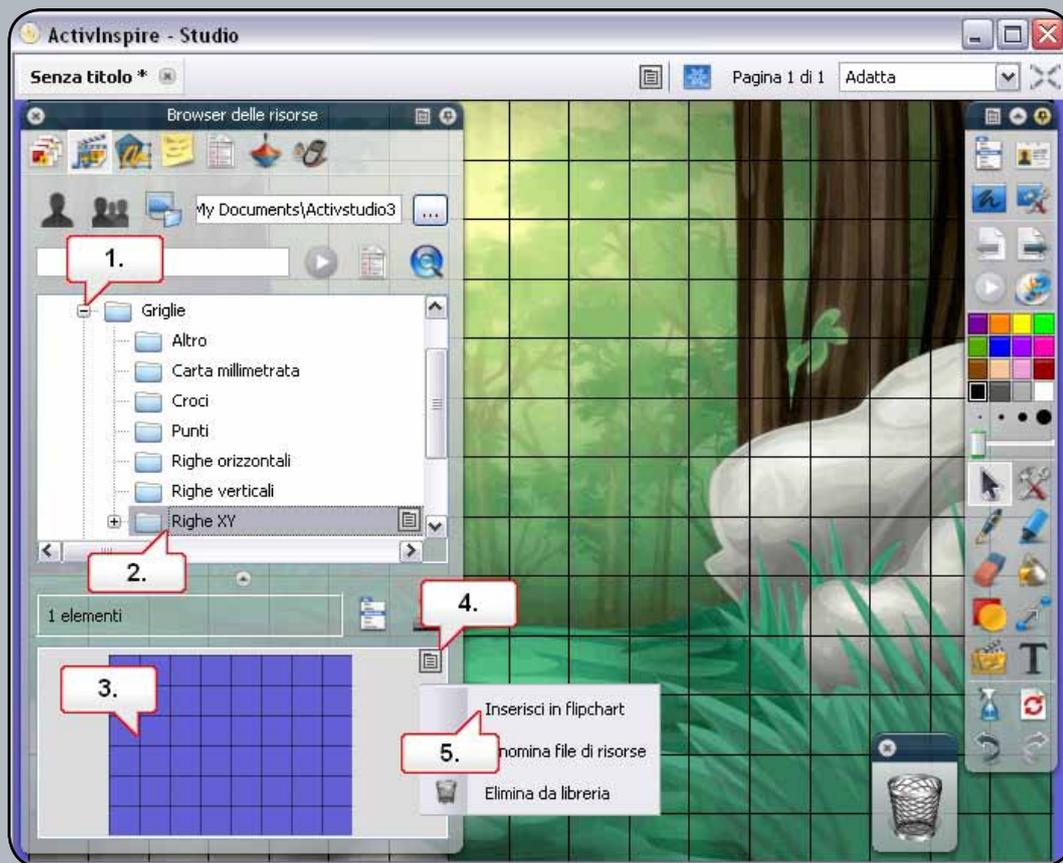
Utilizzo di risorse e forme

Esercitazione 1 - Utilizzo degli sfondi



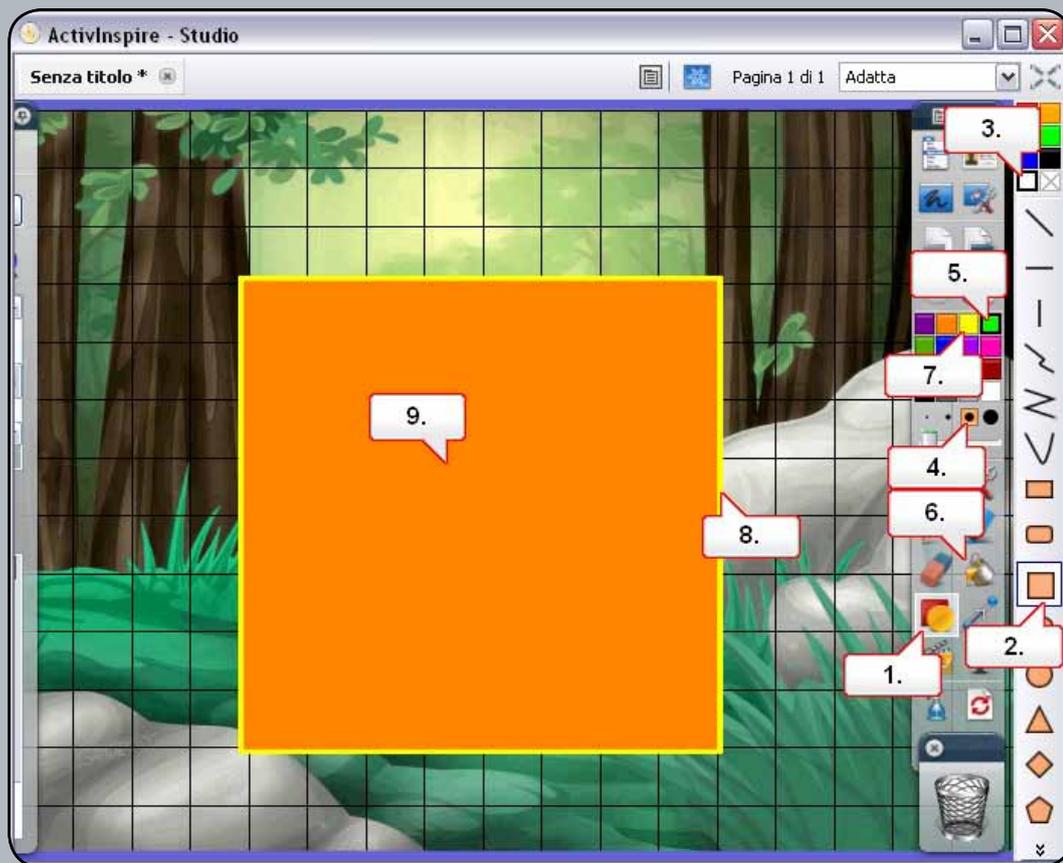
01. Fare clic sullo strumento 'Browser delle risorse'.
02. Verificare che sia selezionato 'Risorse condivise', quindi aprire la cartella 'Sfondi'.
03. Selezionare la cartella 'Illustrazione'.
04. Gli sfondi archiviati nella cartella vengono visualizzati nel riquadro inferiore come miniature. Scorrerlo verso il basso per visualizzare tutti gli sfondi.
05. Selezionare lo sfondo 'foresta.as2'.
06. Fare clic sul 'menù di scelta rapida'.
07. Selezionare 'Inserisci in flipchart'. Lo sfondo verrà visualizzato nella pagina del flipchart.

Esercitazione 2 - Utilizzo delle griglie



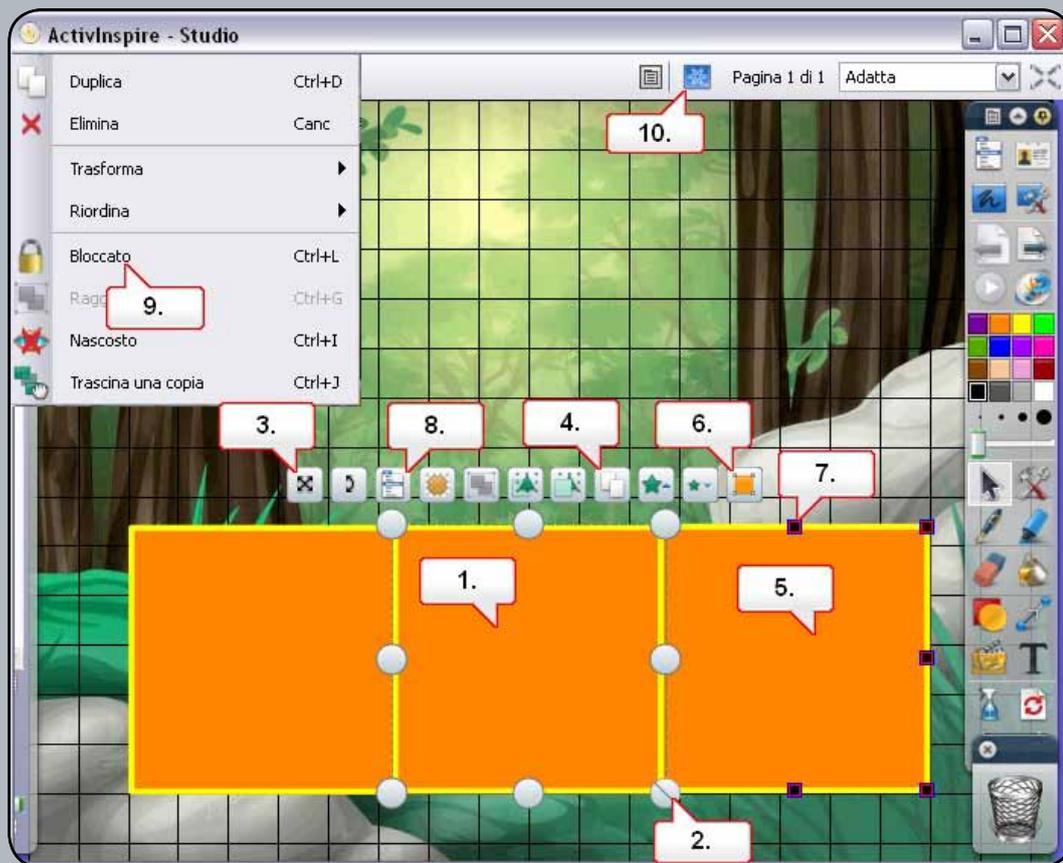
01. Nel 'Browser delle risorse' aprire la cartella 'Griglie'.
02. Fare clic sulla cartella 'Righe XY'.
03. Selezionare la miniatura della griglia 'Righe XY'.
04. Fare clic sul 'menù di scelta rapida'.
05. Scegliere 'Inserisci in flipchart'. La griglia verrà visualizzata nella pagina del flipchart.
06. Nota: utilizzare il 'Browser delle proprietà' se si desidera modificare la scala della griglia.

Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Forme



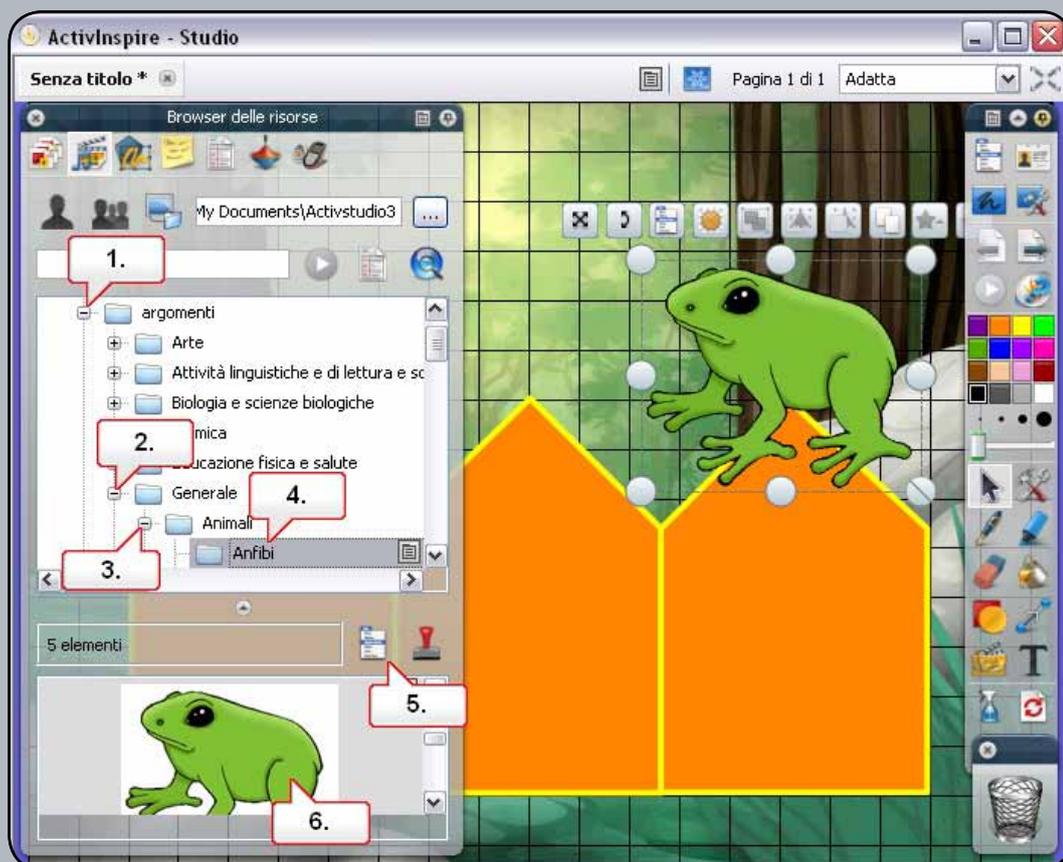
01. Fare clic sullo strumento 'Forme'.
02. Selezionare 'Quadrato'.
03. Impostare il bianco come colore di riempimento del quadrato.
04. Impostare lo spessore del bordo della forma.
05. Selezionare il verde nella tavolozza dei colori. Fare clic sulla pagina del flipchart, quindi trascinare la forma all'esterno.
06. Scegliere lo strumento 'Riempimento'.
07. Selezionare il giallo nella tavolozza dei colori.
08. Fare clic sul bordo per applicare il nuovo colore.
09. Selezionare il nuovo colore di riempimento per il quadrato, quindi fare clic nel quadrato da riempire.

Esercitazione 4 - Modifica di forme



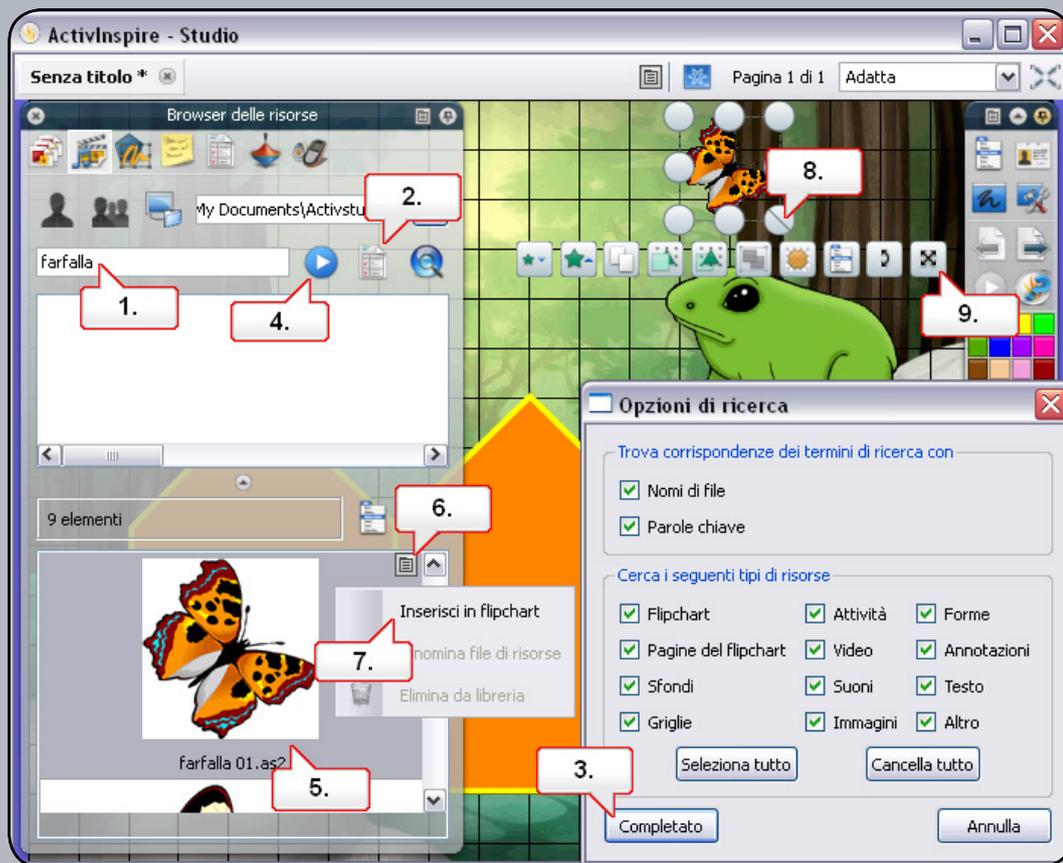
01. Selezionare il quadrato.
02. Utilizzare il punto di ridimensionamento 'Ridimensiona oggetto (mantieni proporzioni)' per ridurre le dimensioni del quadrato.
03. Utilizzare il punto di manipolazione 'Sposta oggetto liberamente' per posizionare il quadrato come illustrato.
04. Fare clic due volte su 'Duplica' per eseguire due copie del quadrato e posizionarle come illustrato.
05. Selezionare uno dei quadrati.
06. Fare clic sul punto di manipolazione 'Modifica punti della forma'.
07. Selezionare il punto di ancoraggio indicato e trascinare la forma all'esterno come illustrato, quindi ripetere l'operazione per gli altri due quadrati.
08. Selezionare uno dei quadrati. Fare clic sul menu 'Modifica oggetti'.
09. Scegliere 'Bloccato'. Ripetere l'operazione con le forme rimanenti. Nota: se si bloccano gli oggetti, si evita che vengano involontariamente spostati o eliminati.
10. Fare clic sul pulsante 'Modalità creazione' per consentire la modifica degli oggetti bloccati.

Esercitazione 5 - Aggiunta di immagini dal browser delle risorse



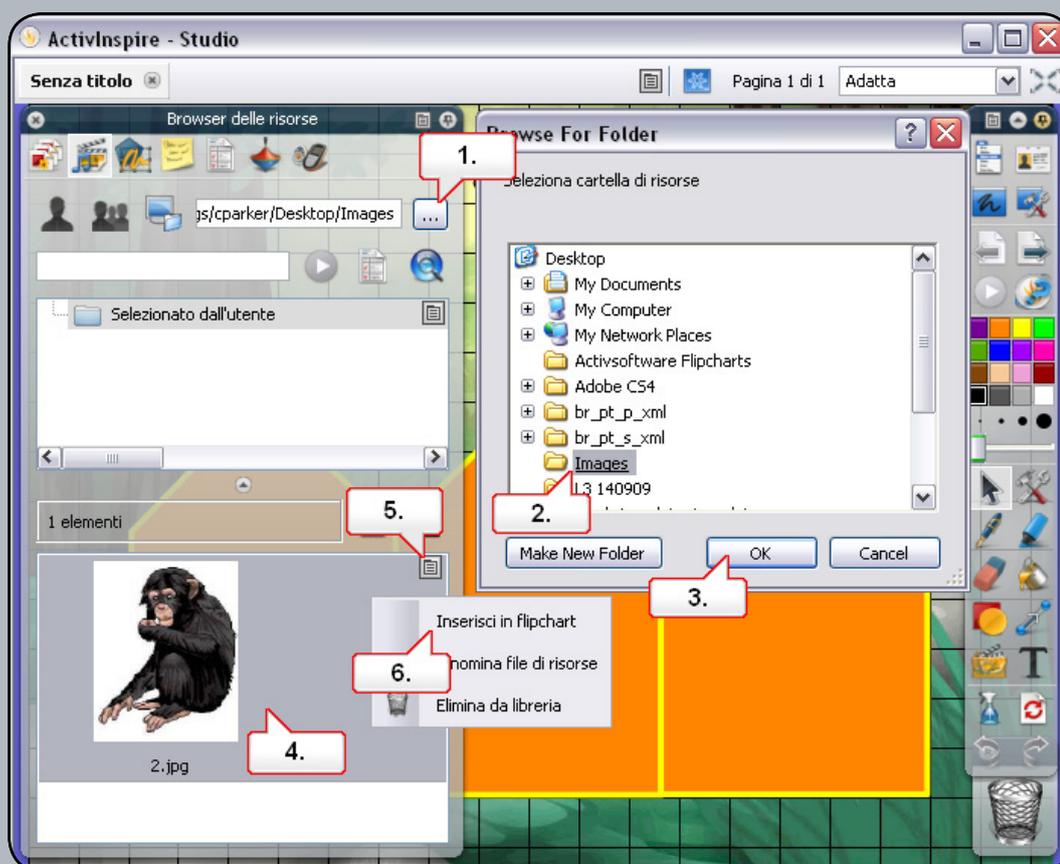
01. Nel 'Browser delle risorse' aprire la cartella 'Argomenti'.
02. Aprire la cartella 'Generale'.
03. Aprire la cartella 'Animali'.
04. Fare clic sulla cartella 'Anfibi'.
05. Fare clic sul pulsante 'Impostazioni libreria risorse'. Verificare che sia selezionata l'opzione 'Trasparenza immagine'.
06. Selezionare l'immagine della rana e trascinarla direttamente nella pagina del flipchart.

Esercitazione 6 - Ricerca di immagini nel Browser delle risorse



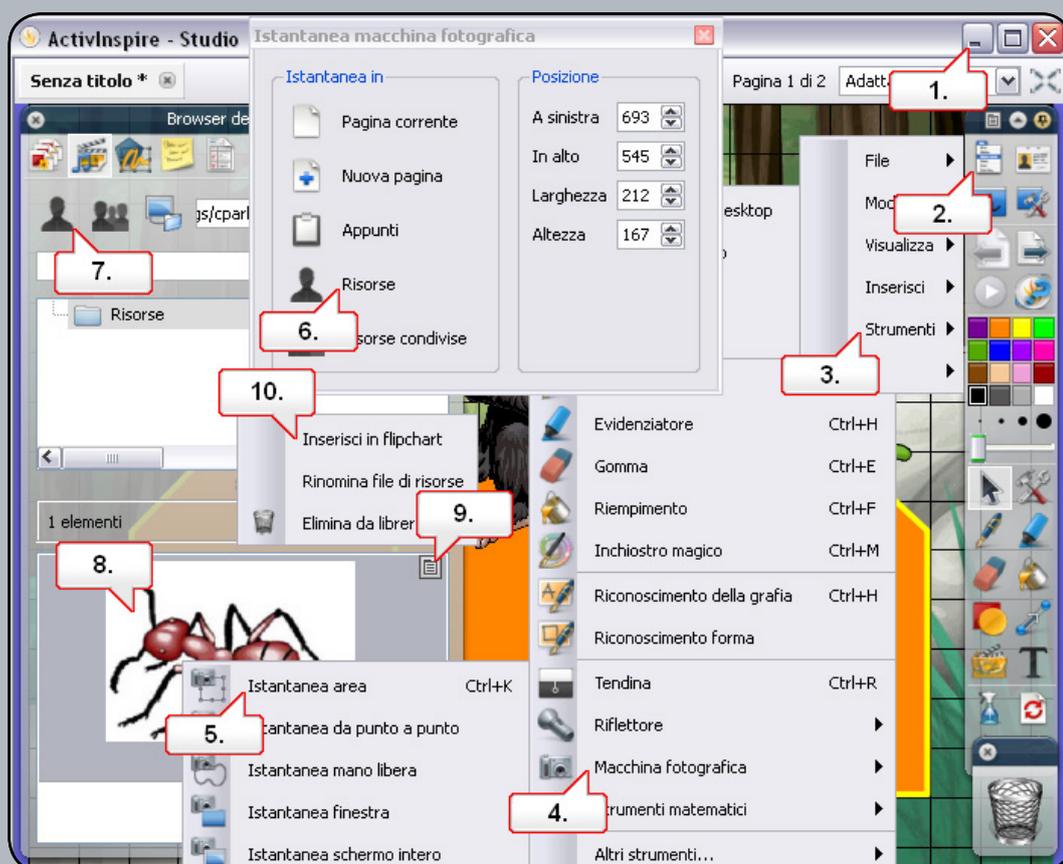
01. Nel 'Browser delle risorse' verificare che sia selezionato 'Risorse condivise'. Fare clic nella finestra di dialogo della ricerca e digitare la parola 'farfalla'.
02. Fare clic sul pulsante Mostra opzioni di ricerca, quindi deselezionare le opzioni che non si desidera applicare alla ricerca.
03. Fare clic sul pulsante Completato.
04. Fare clic sul pulsante Avvia ricerca.
05. Le risorse trovate verranno visualizzate nel riquadro inferiore. Selezionare l'immagine farfalla01.as2
06. Fare clic sul menu di scelta rapida.
07. Scegliere Inserisci in flipchart.
08. Ridimensionare l'immagine.
09. Riposizionare l'immagine.

Esercitazione 7 - Aggiunta di immagini archiviate nel computer



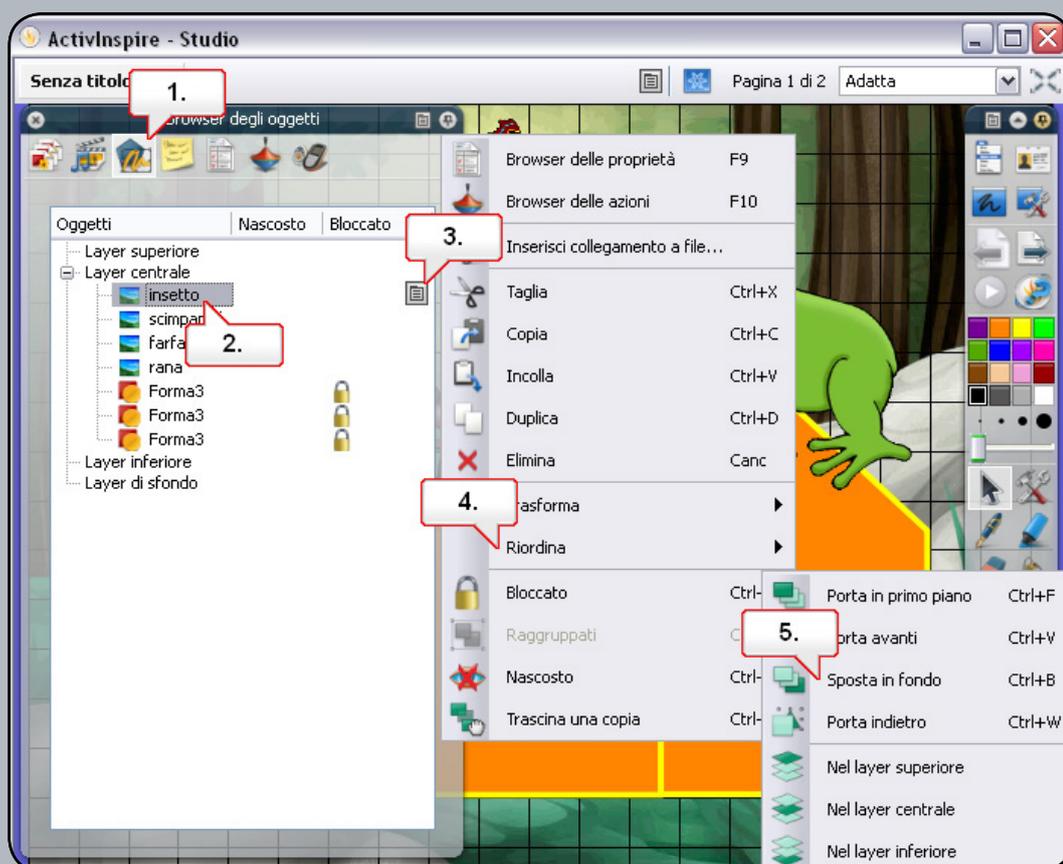
01. Nel 'Browser delle risorse' fare clic sul pulsante 'Individuare un'altra cartella'.
02. Selezionare la cartella contenente l'immagine necessaria. Nota: l'immagine 2.jpg è disponibile in 'Risorse' nella pagina principale del corso.
03. Dopo aver selezionato la cartella, fare clic su 'OK'.
04. Nel 'Browser delle risorse', fare clic sull'immagine.
05. Fare clic sul 'menù di scelta rapida'.
06. Selezionare 'Inserisci in flipchart'. Nota: Se lo si preferisce, è possibile semplicemente trascinare e rilasciare l'immagine.

Esercitazione 8 - Aggiunta di immagini da altre applicazioni tramite lo strumento Macchina fotografica



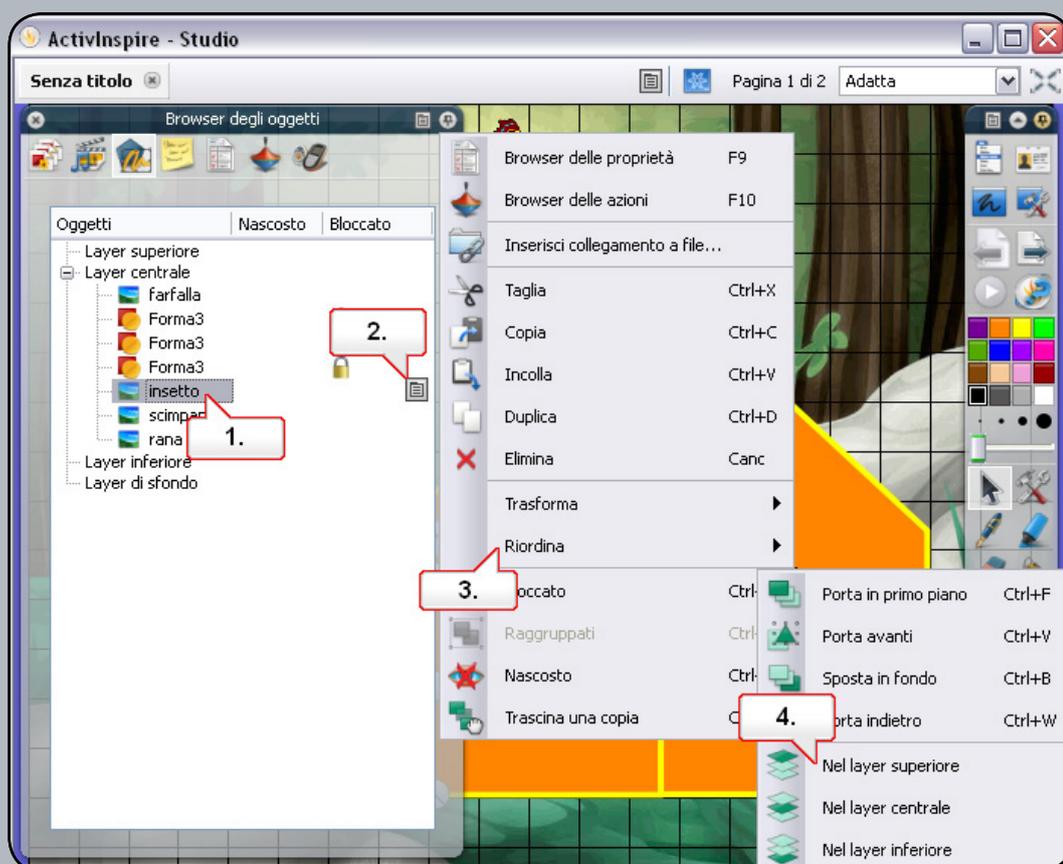
01. Aprire il documento Word denominato '2.doc', disponibile nella cartella 'Risorse' nella pagina principale del corso. Utilizzare il pulsante 'Ripristina in basso' che consente di ridimensionare la finestra ActivInspire.
02. Fare clic sul pulsante del menù principale.
03. Scegliere 'Strumenti'.
04. Scegliere 'Macchina fotografica'.
05. Selezionare 'Istantanea area' e adattare le dimensioni dell'area all'immagine.
06. Nella finestra 'Istantanea macchina fotografica' selezionare 'Risorse'. Assegnare un nome all'immagine prima di salvarla. Nota: Nella finestra 'Istantanea macchina fotografica' è possibile posizionare l'istantanea direttamente nella pagina del flipchart.
07. Nel 'Browser delle risorse', selezionare 'Risorse'.
08. Fare clic sull'immagine.
09. Fare clic sul menu di scelta rapida.
10. Scegliere Inserisci in flipchart.

Esercitazione 9 - Modifica dell'ordine delle immagini tramite il Browser degli oggetti



01. Aprire il 'Browser degli oggetti'.
02. Al suo interno sono presenti icone che rappresentano le forme e le immagini. Selezionare l'icona della formica.
03. Fare clic sul menu di scelta rapida.
04. Selezionare 'Riordina'.
05. Selezionare 'Sposta in fondo'. Ripetere l'operazione con le immagini rimanenti. Spostare le immagini dietro ciascuna forma. Nota: Nel Browser degli oggetti è possibile riordinare gli oggetti trascinandoli.

Esercitazione 10 - Spostamento di immagini tra livelli tramite il Browser degli oggetti

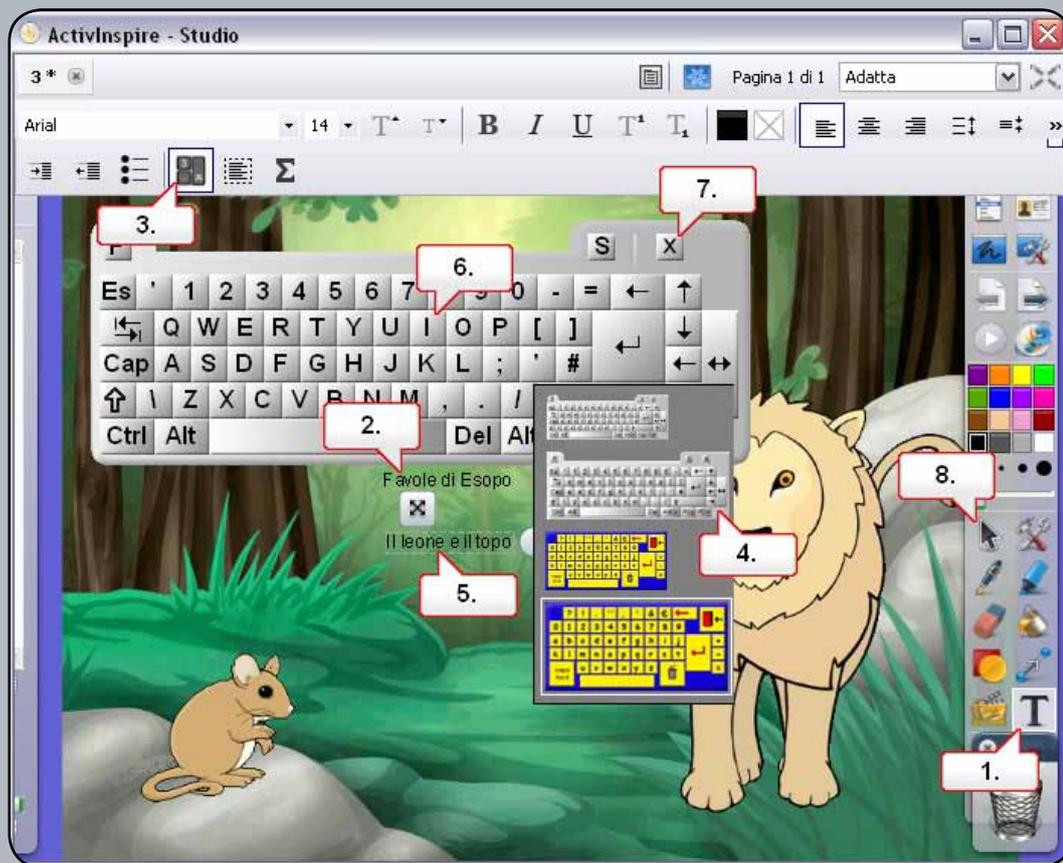


01. Nel 'Browser degli oggetti', fare clic sull'immagine della formica.
02. Fare clic sul menù di scelta rapida.
03. Selezionare 'Riordina'.
04. Scegliere 'Nel layer superiore'. Ripetere l'operazione per l'immagine dello scimpanzé. Per posizionare l'immagine della rana nel layer superiore, trascinarla da un livello all'altro. Tutte le immagini si trovano ora sopra le forme.



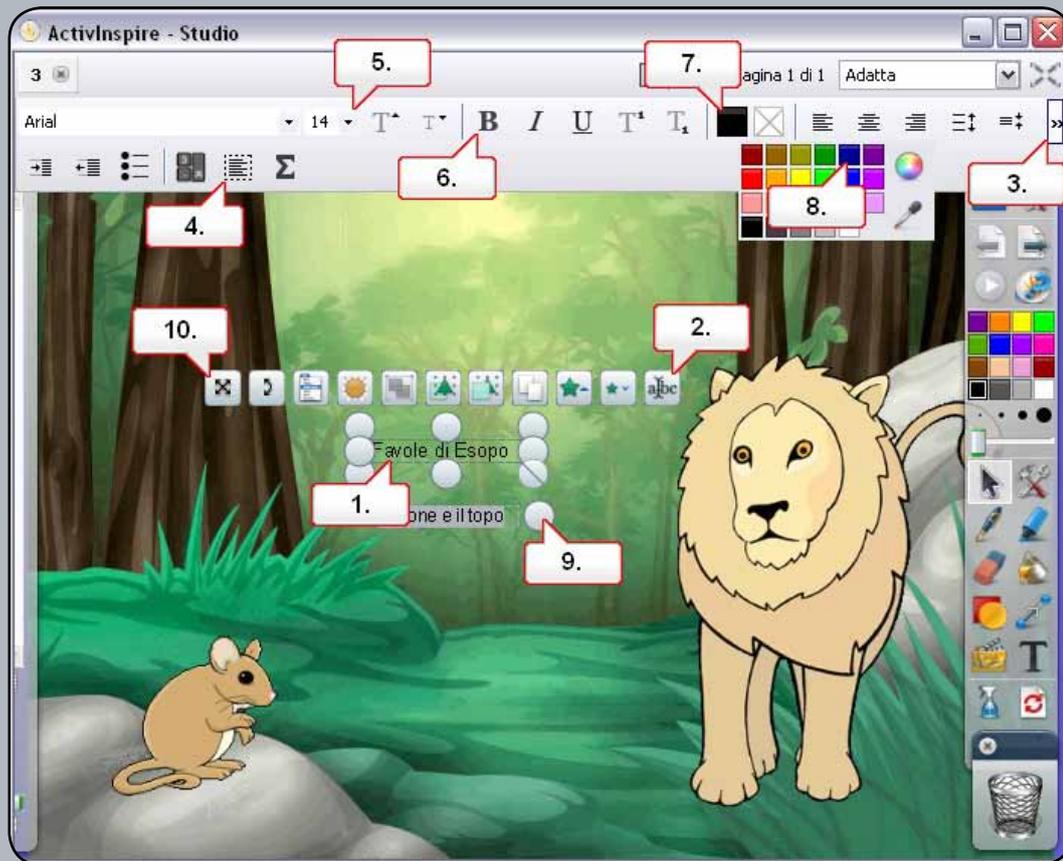
Operazioni con il testo

Esercitazione 1 - Creazione di testo



01. Selezionare lo strumento 'Testo'.
02. Fare clic nella pagina del flipchart e digitare il testo sopraindicato tramite tastiera.
03. Nella barra degli strumenti di formattazione, fare clic sul pulsante 'Tastiera a video'.
04. Se si fa clic con il pulsante destro del mouse sulla tastiera, è possibile scegliere tra diversi tipi e dimensioni. Scegliere la seconda opzione.
05. Con lo strumento 'Testo' selezionato, fare clic al di sotto del testo digitato al punto 2.
06. Digitare il testo sopraindicato tramite tastiera. Nota: la tastiera consente la digitazione di testo durante l'uso della lavagna.
07. Chiudere la tastiera.
08. Fare clic sullo strumento 'Seleziona' per deselegionare il testo.

Esercitazione 2 - Modifica del testo



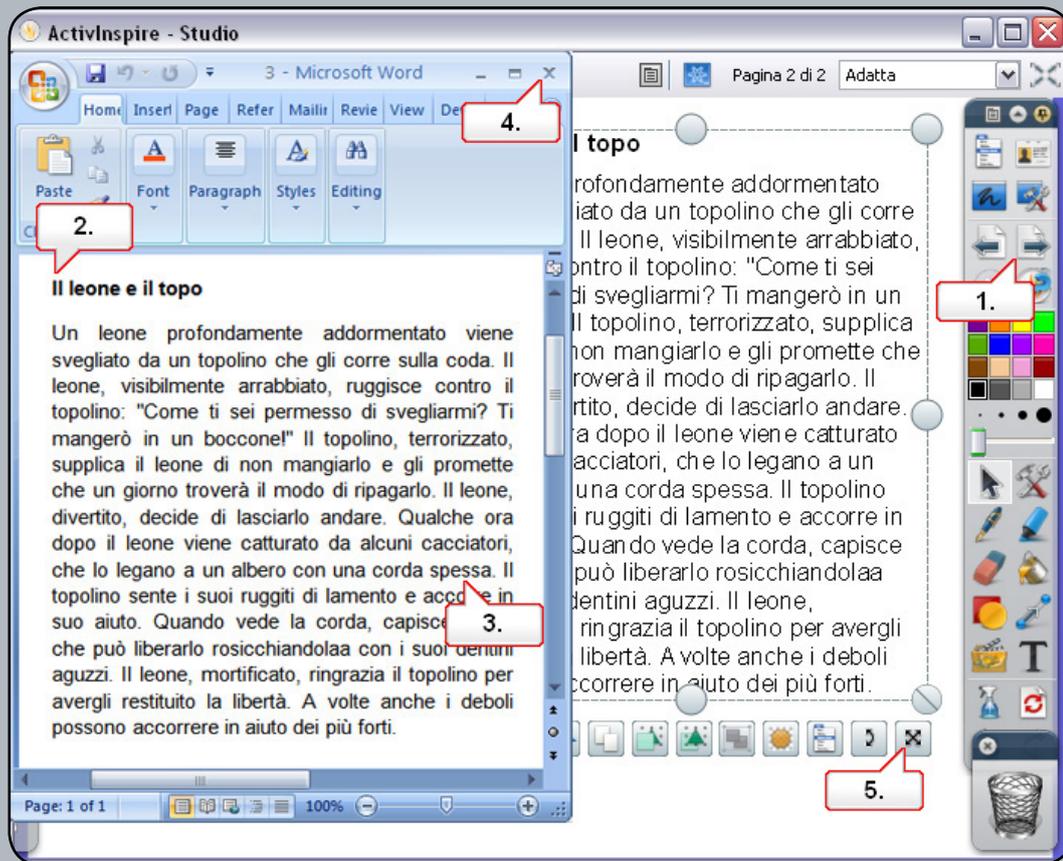
01. Fare clic sul testo sopraindicato.
02. Fare clic sul punto di manipolazione Modifica testo.
03. Se necessario, espandere il menu.
04. Fare clic su Seleziona tutto per evidenziare il testo selezionato.
05. Modificare la dimensione del testo.
06. Selezionare Grassetto.
07. Fare clic sulla tavolozza del colore del testo.
08. Impostare come colore del testo il blu scuro.
09. Fare clic sul punto di manipolazione Imposta larghezza testo e trascinarlo verso l'esterno in modo che il testo venga disposto su una sola riga.
10. Spostare il testo tramite il punto di manipolazione Riposiziona testo. Ripetere la procedura per l'altro testo.

Esercitazione 3 - Utilizzo di testo e forme



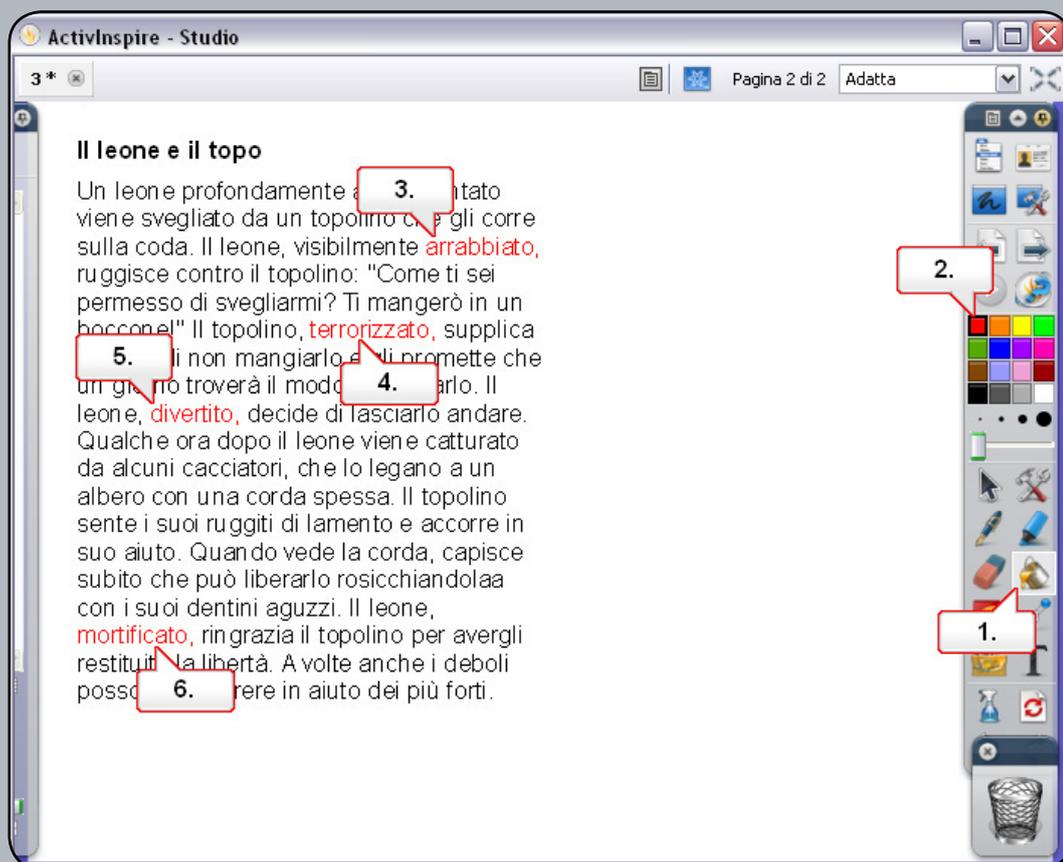
01. Fare clic sullo strumento 'Forme'.
02. Se necessario, espandere la casella degli strumenti 'Forma'.
03. Selezionare 'Fumetto' e creare due forme nella pagina del flipchart.
04. Selezionare lo strumento 'Testo' e cambiare lo stile del tipo di carattere.
05. Con lo strumento 'Testo' selezionato, fare clic sul fumetto e digitare il testo per il leone.
06. Fare clic sul fumetto e digitare il testo per il topo.
07. Riposizionare il testo all'interno dei fumetti.
08. Fare clic e trascinare creando un riquadro che includa il testo per il leone e il fumetto, al fine di selezionare entrambi gli elementi.
09. Fare clic sul punto di manipolazione 'Raggruppati'.
10. Posizionare il fumetto correttamente e ripetere l'operazione per il fumetto del topo.

Esercitazione 4 - Aggiunta di testo da altre applicazioni



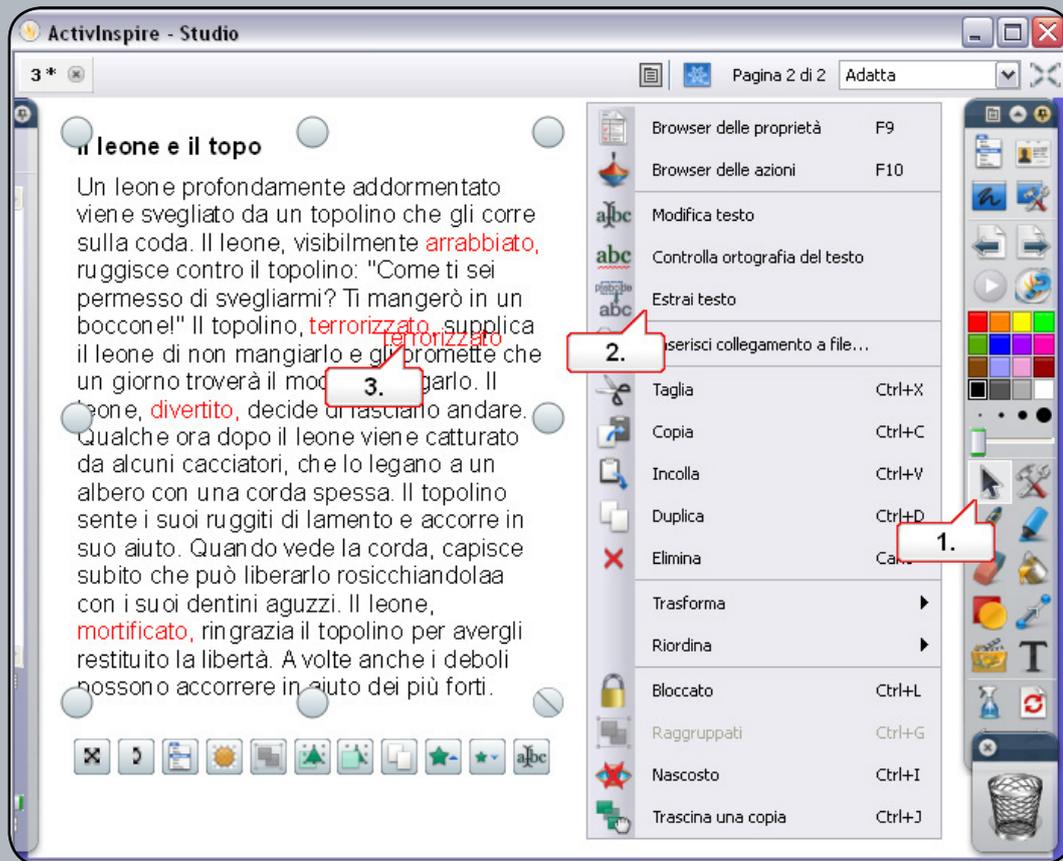
01. Fare clic sul pulsante 'Pagina successiva'.
02. Aprire il documento di Word in dotazione 3.doc e verificare che siano visibili sia il documento, sia la pagina del flipchart. Selezionare tutto il testo del documento.
03. Fare clic sul testo e trascinarlo nella pagina del flipchart.
04. Chiudere il documento di Word.
05. Riposizionare il testo.

Esercitazione 5 - Modifica del colore del testo tramite lo strumento Riempimento



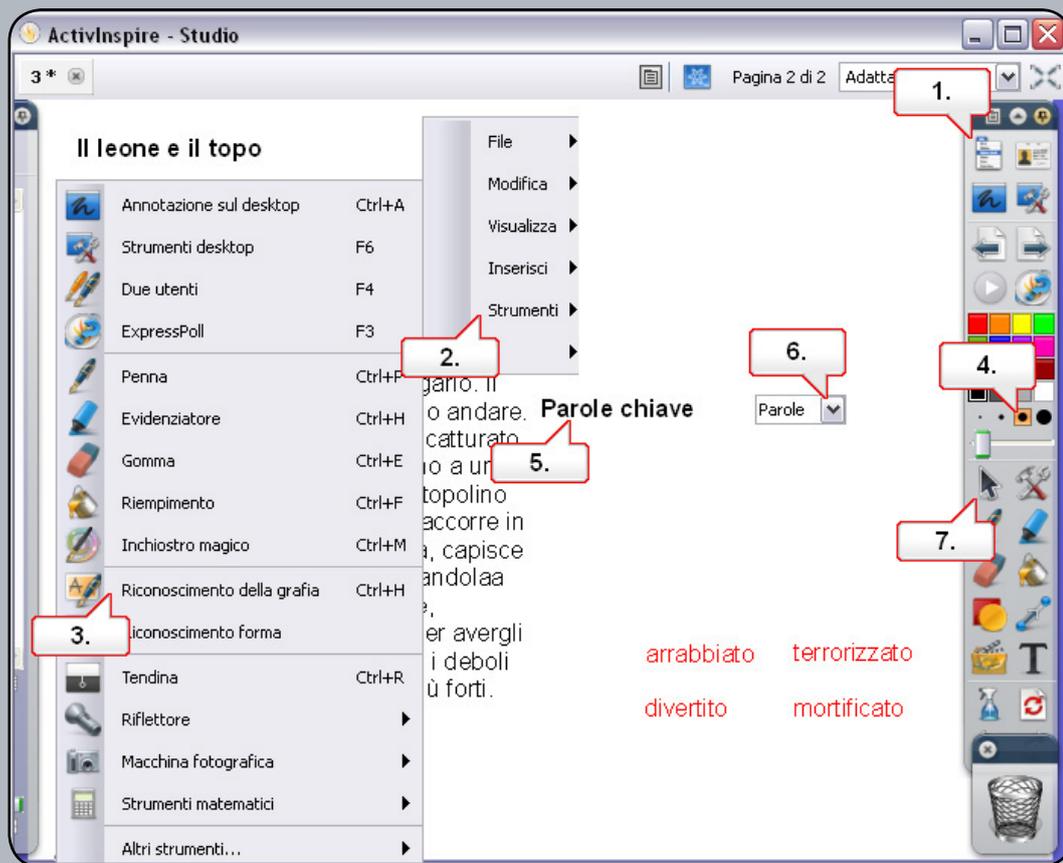
01. Fare clic sullo strumento 'Riempimento'.
02. Selezionare il rosso nella tavolozza dei colori.
03. Fare clic sulla parola 'arrabbiato'.
04. Fare clic sulla parola 'terrorizzato'.
05. Fare clic sulla parola 'divertito'.
06. Fare clic sulla parola 'mortificato'.

Esercitazione 6 - Estrazione testo



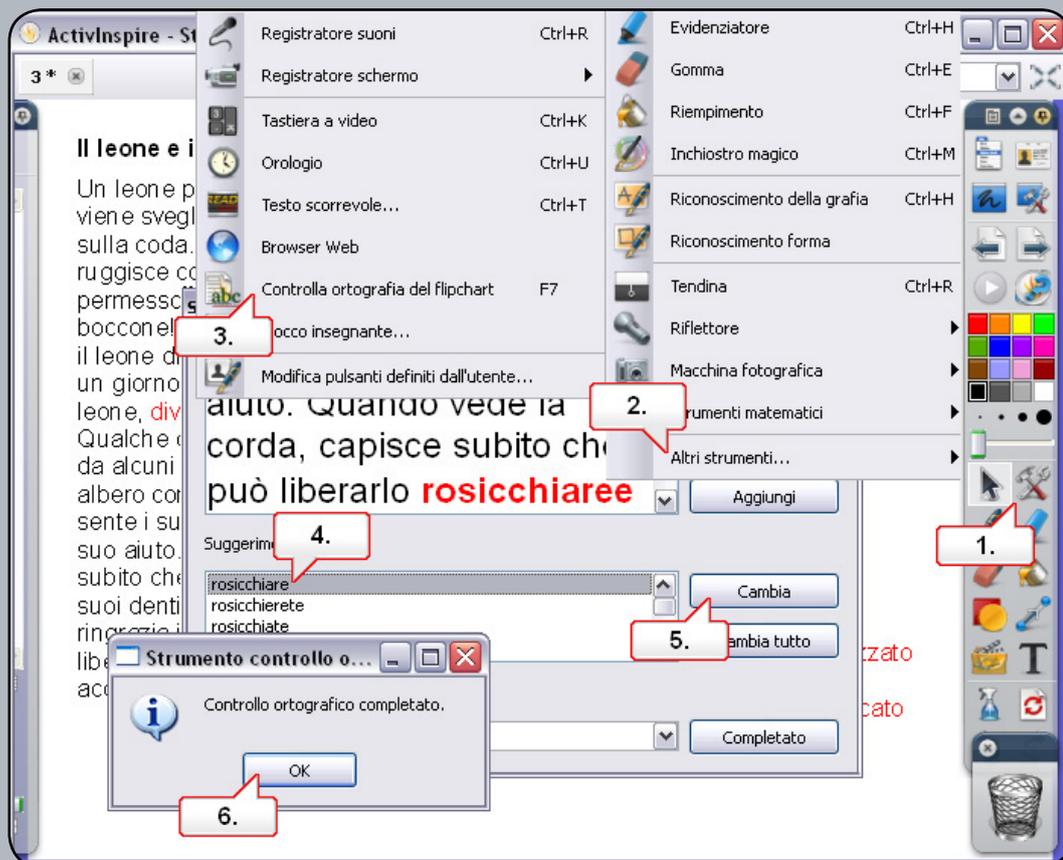
01. Fare clic sullo strumento 'Seleziona'.
02. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parola 'arrabbiato' e scegliere 'Estrai testo'.
03. Selezionare il testo duplicato e riposizionarlo. Ripetere la procedura per le altre parole in rosso.

Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Riconoscimento della grafia



01. Fare clic sul menu principale.
02. Scegliere 'Strumenti'.
03. Scegliere 'Riconoscimento della grafia'.
04. Modificare lo spessore del tratto della penna.
05. Scrivere 'Parole chiave' nella pagina del flipchart. Il testo scritto a mano verrà convertito in un oggetto di testo modificabile.
06. Se il testo non viene riconosciuto, è possibile selezionare la parola corretta dall'elenco a tendina visualizzato a destra della parola appena scritta.
07. Fare clic sullo strumento 'Seleziona' e riposizionare il testo.

Esercitazione 8 - Controllo ortografico

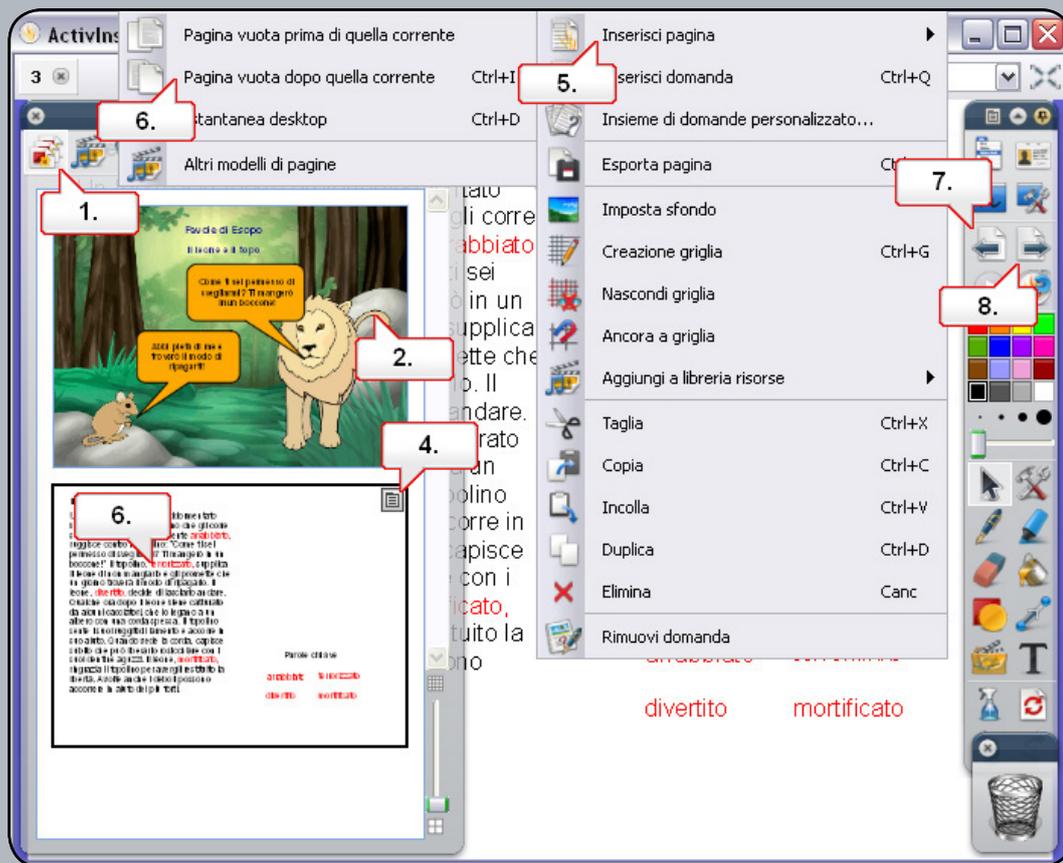


01. Fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Altri strumenti'.
03. Selezionare 'Controlla ortografia del flipchart'.
04. Nella finestra 'Strumento controllo ortografico' viene visualizzata la parola 'rosicchiare'. In Suggerimenti selezionare 'rosicchiare'.
05. Fare clic su 'Cambia'.
06. Fare clic su 'OK'.



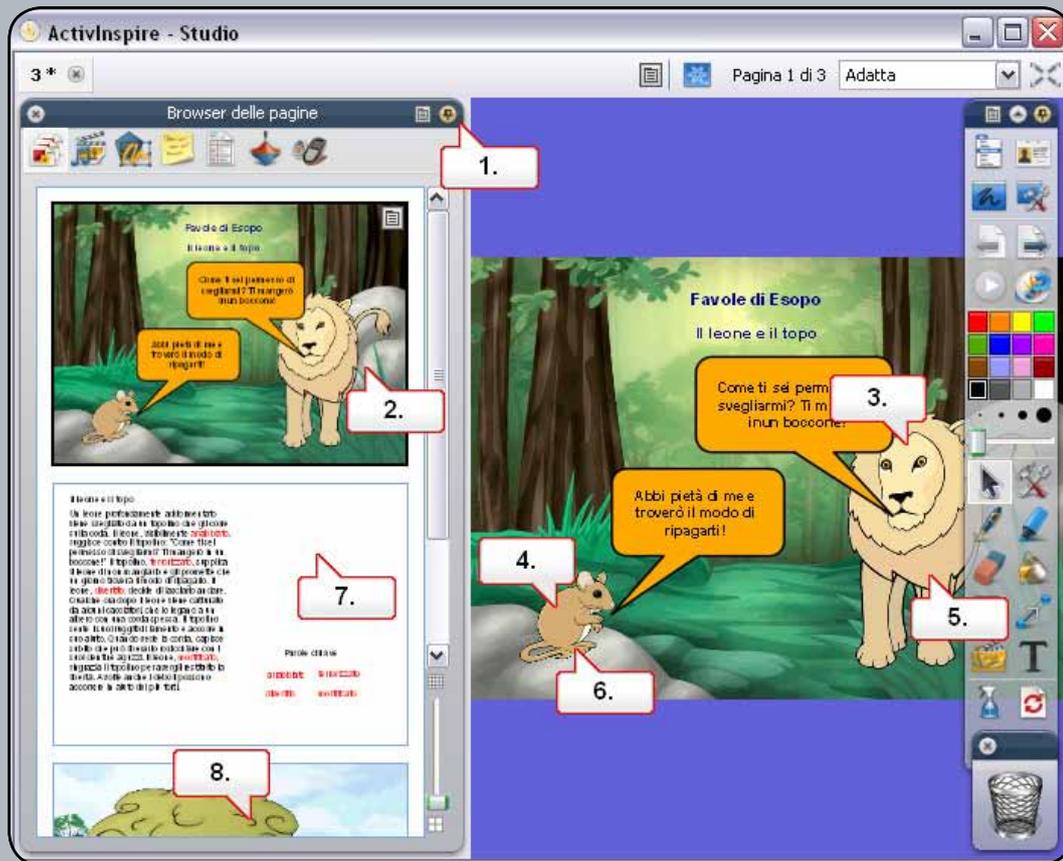
Operazioni con le pagine

Esercitazione 1 - Scorrimento delle pagine



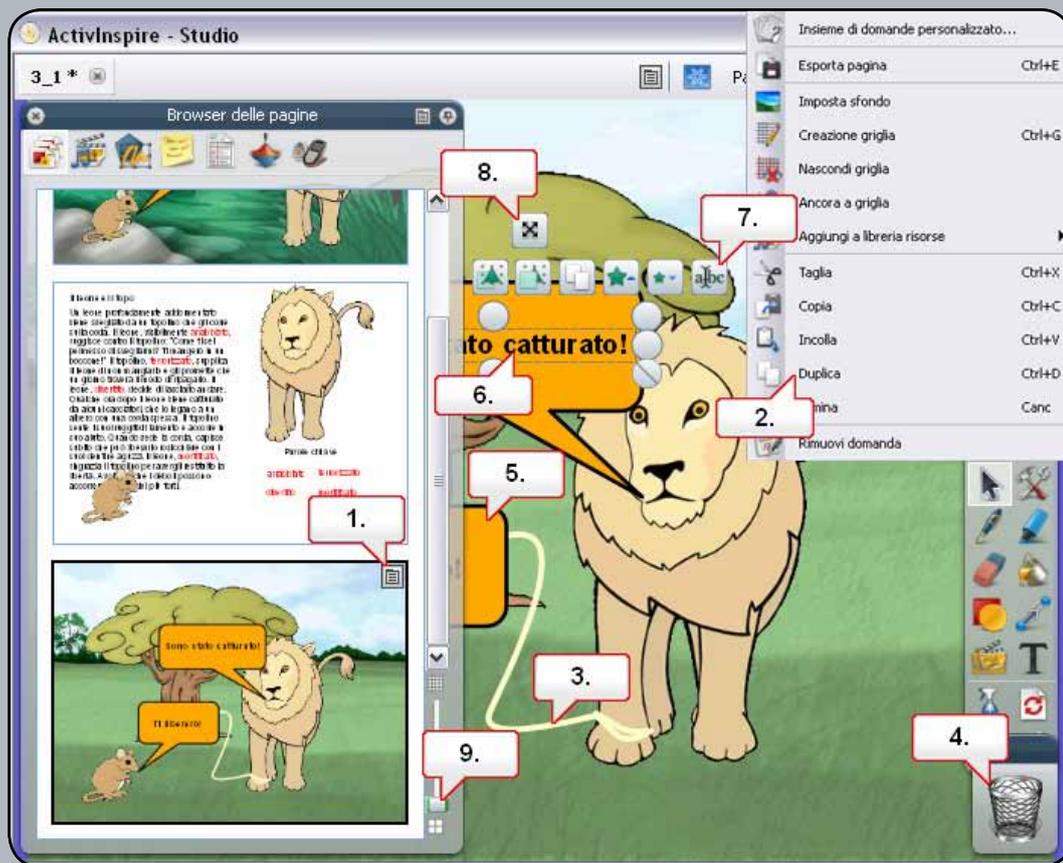
01. Aprire il 'Browser delle pagine'.
02. Fare clic sulla pagina per selezionarla.
03. Fare clic sulla seconda pagina per selezionarla e osservare i cambiamenti della pagina del flipchart.
04. Nella seconda pagina fare clic sul 'menu di scelta rapida'.
05. Selezionare 'Inserisci pagina'.
06. Selezionare 'Pagina vuota dopo quella corrente'. Nel browser viene visualizzato il contorno della nuova pagina.
07. Fare clic sul pulsante 'Pagina precedente'.
08. Fare clic sul pulsante 'Pagina successiva'.

Esercitazione 2 - Copia di oggetti da una pagina all'altra



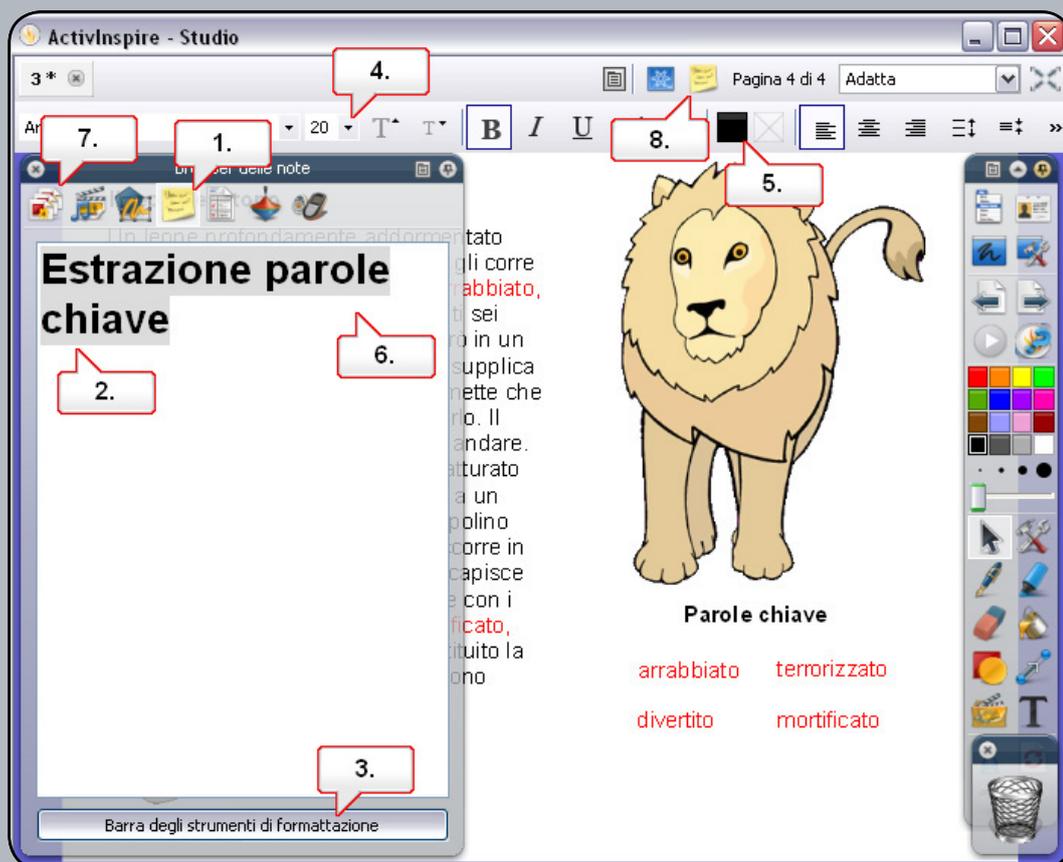
01. Nel 'Browser delle pagine', fare clic su 'Blocca casella degli strumenti'.
02. Nel 'Browser delle pagine' fare clic sulla prima pagina.
03. Fare clic sul leone e trascinarlo nella seconda pagina.
04. Ripetere l'operazione con il topo.
05. Fare clic sul leone e trascinarlo nella terza pagina.
06. Fare clic sul topo e trascinarlo nella terza pagina.
07. Fare clic nella seconda pagina e riposizionare le immagini.
08. Fare clic sulla terza pagina per visualizzarla. E' stato aggiunto un nuovo sfondo, altro testo e le immagini sono state spostate.

Esercitazione 3 - Duplicazione e spostamento delle pagine



01. Selezionare la terza pagina, quindi fare clic sul 'menu di scelta rapida'.
02. Selezionare 'Duplica'.
03. E' stata creata una copia della seconda pagina. Fare clic sulla corda.
04. Fare clic sul 'Cestino' per eliminarla.
05. Eliminare il fumetto del topo.
06. Fare clic sul testo rimanente.
07. Fare clic sul punto di manipolazione 'Modifica testo'. Sostituire il testo con 'Grazie!'.
08. Per spostare il testo, fare clic sul punto di manipolazione 'Riposiziona' testo.
09. Nel 'Browser delle pagine' spostare il dispositivo di scorrimento verso l'alto per cambiare la dimensione delle miniature. Selezionare la seconda pagina e trascinarla dopo l'ultima pagina: diventerà la quarta pagina.

Esercitazione 4 - Aggiunta di note pagina

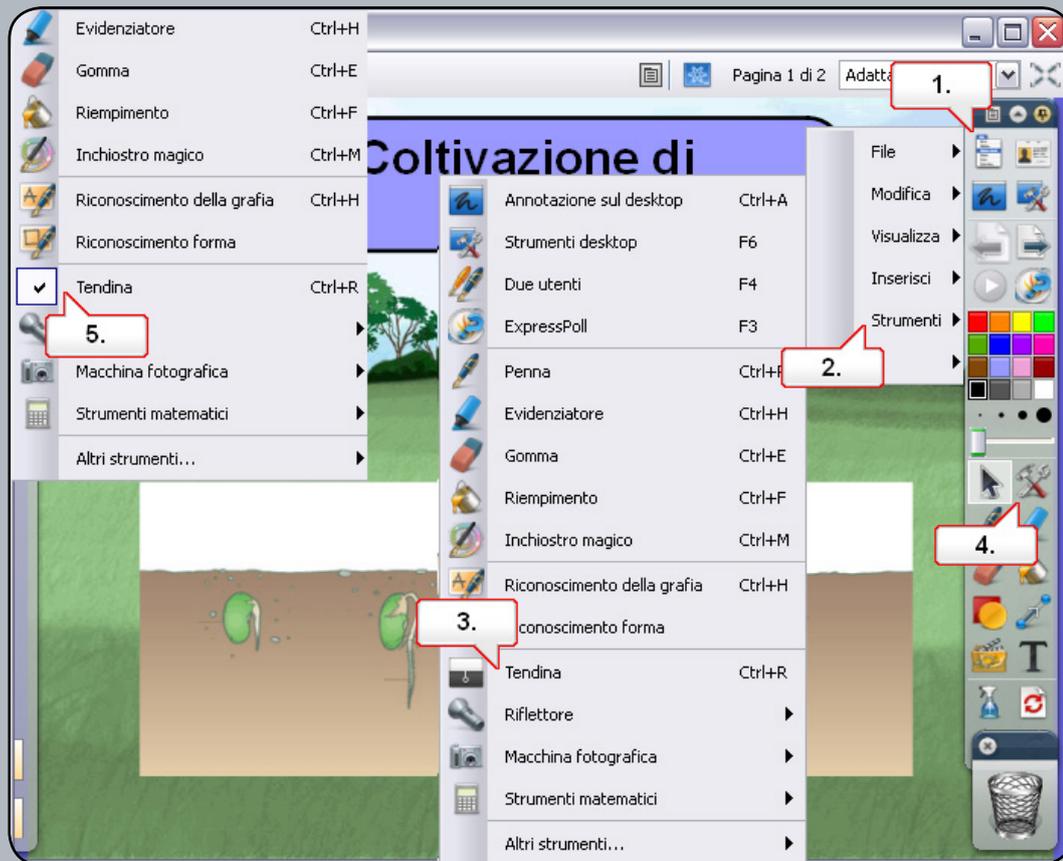


01. Aprire il 'Browser delle note'.
02. Fare clic nella finestra e digitare 'Estrai parole chiave'.
03. Dopo aver selezionato il testo, fare clic sul pulsante 'Barra degli strumenti di formattazione'.
04. Cambiare la dimensione del carattere.
05. Cambiare il colore del carattere.
06. Per visualizzare le modifiche, fare clic nella finestra 'Note pagina'.
07. Aprire il 'Browser delle pagine'.
08. Fare clic sull'icona delle note pagina per visualizzare le istruzioni.



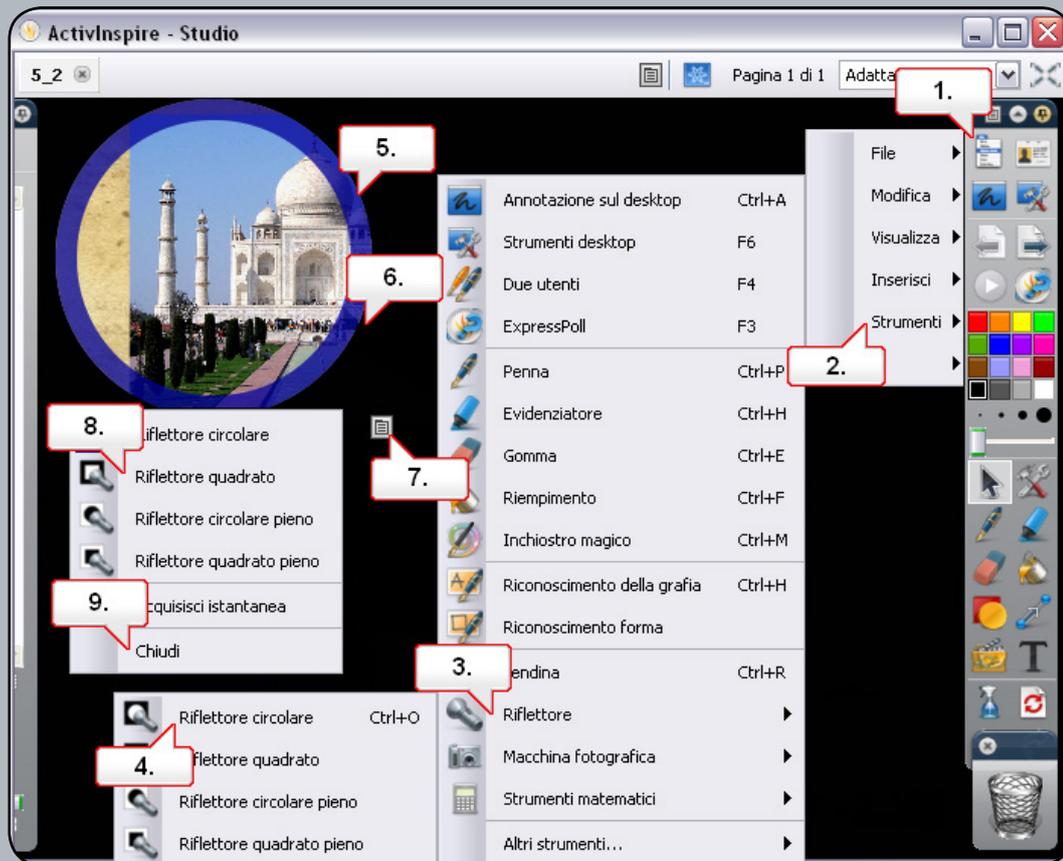
Strumenti di presentazione

Esercitazione 1 - Tendina



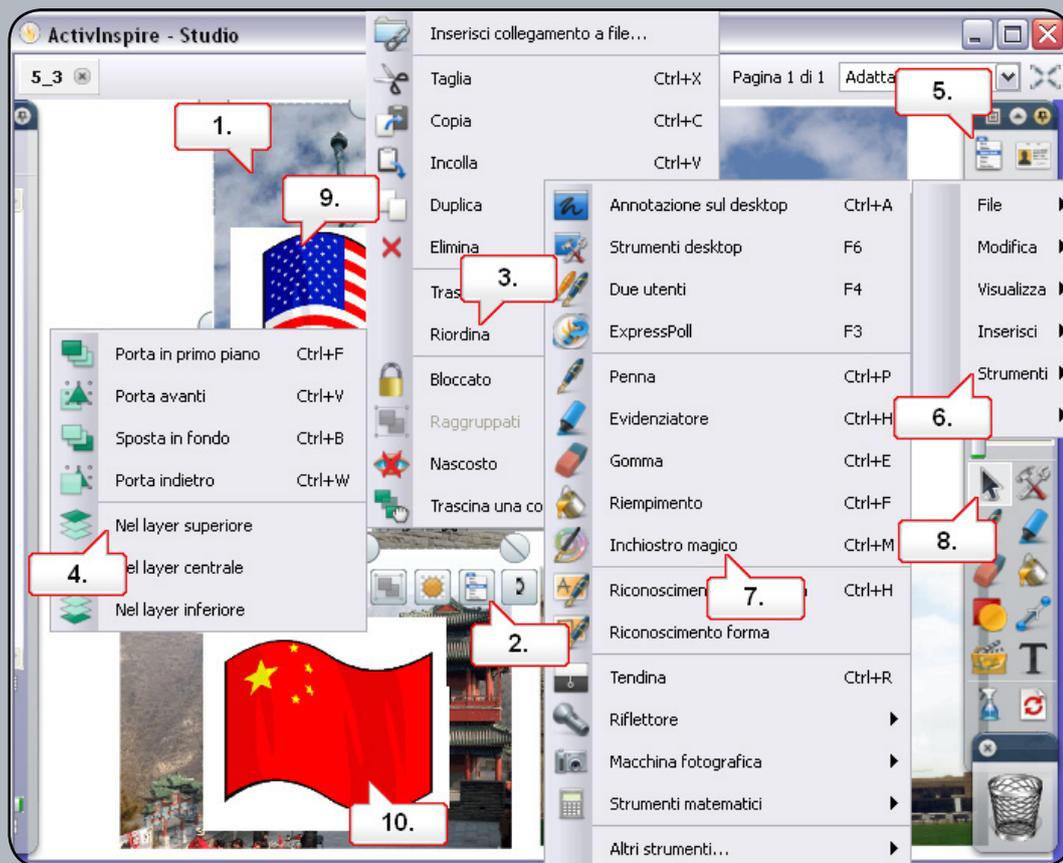
01. Aprire il file '5_1.flipchart', quindi fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Scegliere 'Strumenti'.
03. Scegliere 'Tendina'. E' possibile trascinare la tendina a partire da qualsiasi lato della schermata. Nota: Nel 'Browser delle proprietà' sono disponibili opzioni che consentono di ottenere un maggiore controllo sullo strumento 'Tendina'.
04. Fare clic sul 'menu di scelta rapida'.
05. Scegliere 'Chiudi'.

Esercitazione 2 - Riflettore



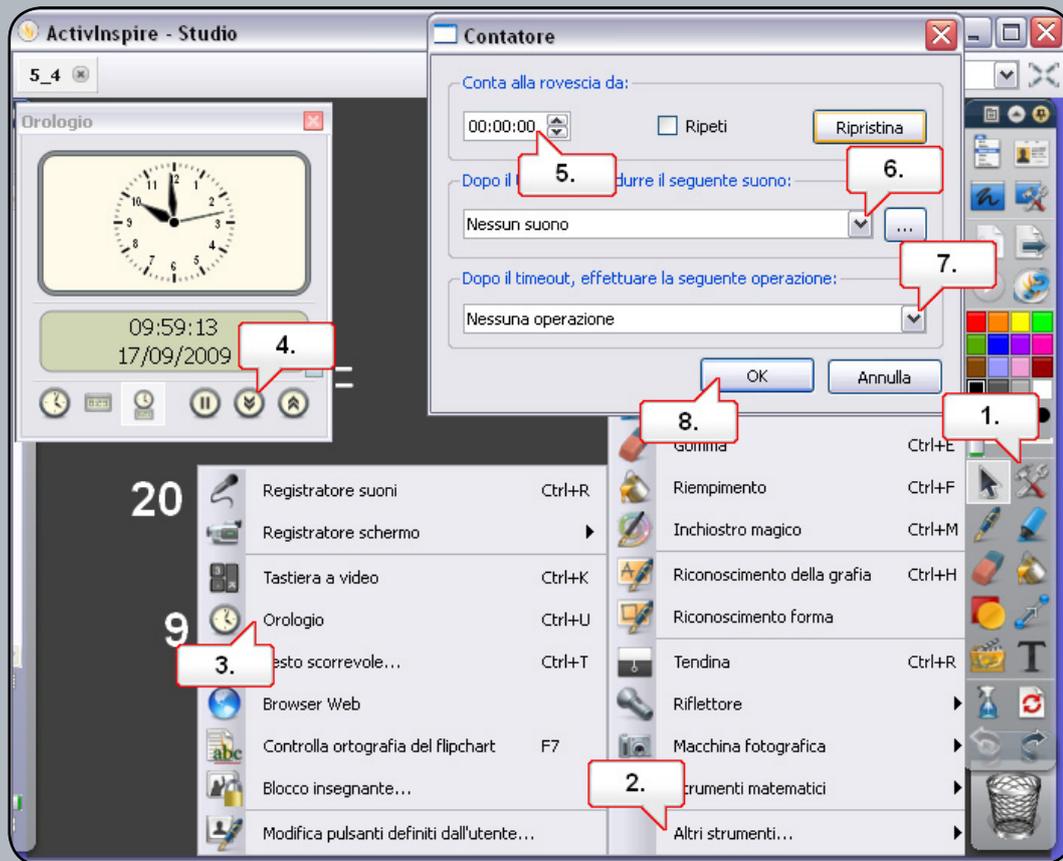
01. Aprire il file '5_2.flipchart', quindi fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Scegliere 'Strumenti'.
03. Scegliere 'Riflettore'.
04. Scegliere 'Riflettore circolare'. Nota: Nel 'Browser delle proprietà' sono disponibili opzioni che consentono di ottenere un controllo maggiore sullo strumento 'Riflettore'.
05. Fare clic sul bordo del riflettore per ridimensionarlo.
06. Fare clic accanto al riflettore per spostarlo.
07. Fare clic sul 'menu di scelta rapida'.
08. Scegliere 'Riflettore quadrato', quindi ridimensionare il riflettore e spostarlo.
09. Fare clic sul 'menu di scelta rapida' e scegliere 'Chiudi'.

Esercitazione 3 - Inchiostro magico



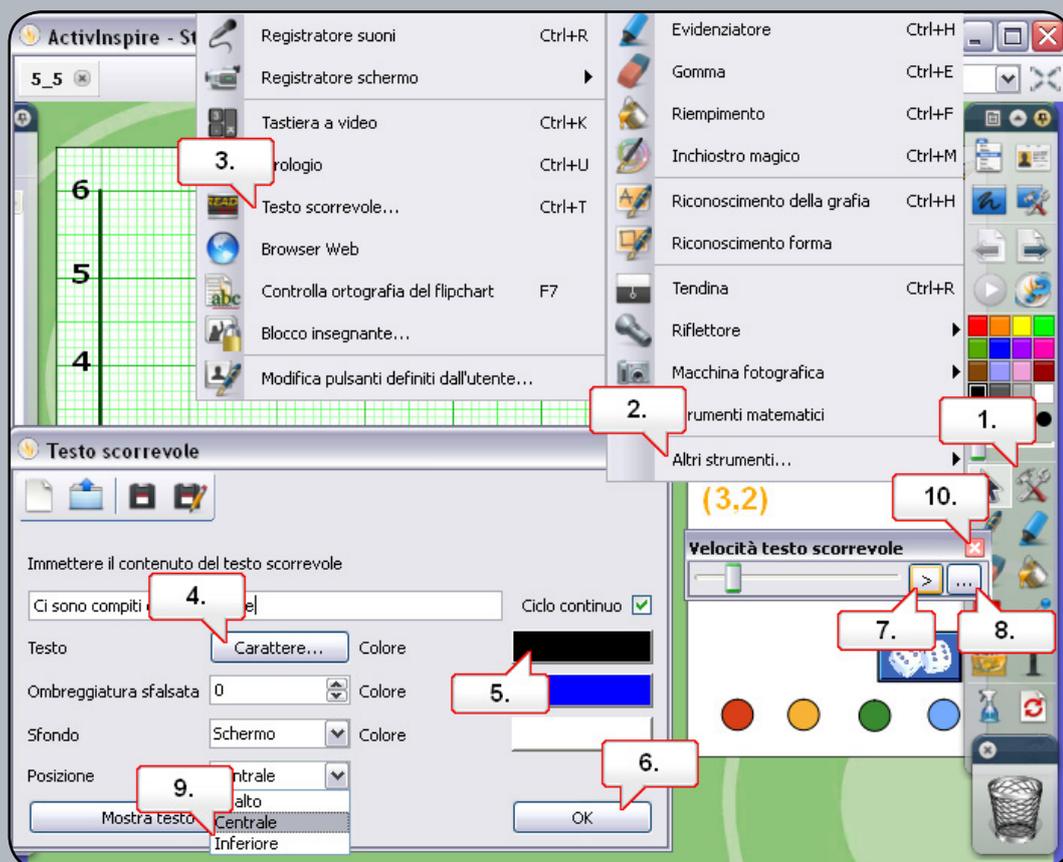
01. Aprire il file '5_3.flipchart', quindi fare clic sull'immagine sopraindicata.
02. Selezionare il menu 'Modifica oggetti'.
03. Scegliere 'Riordina'.
04. Scegliere 'Nel layer superiore'.
05. Fare clic sul pulsante del menu principale.
06. Selezionare 'Strumenti'.
07. Scegliere 'Inchiostro magico' e disegnare sulla prima immagine per scoprire la bandiera.
08. Fare clic sullo strumento 'Seleziona'.
09. Selezionare l'area Inchiostro magico e spostarla sulle altre immagini per scoprire le bandiere.
10. Scegliere l'area Inchiostro magico e fare clic sul 'Cestino' per eliminarla.

Esercitazione 4 - Orologio



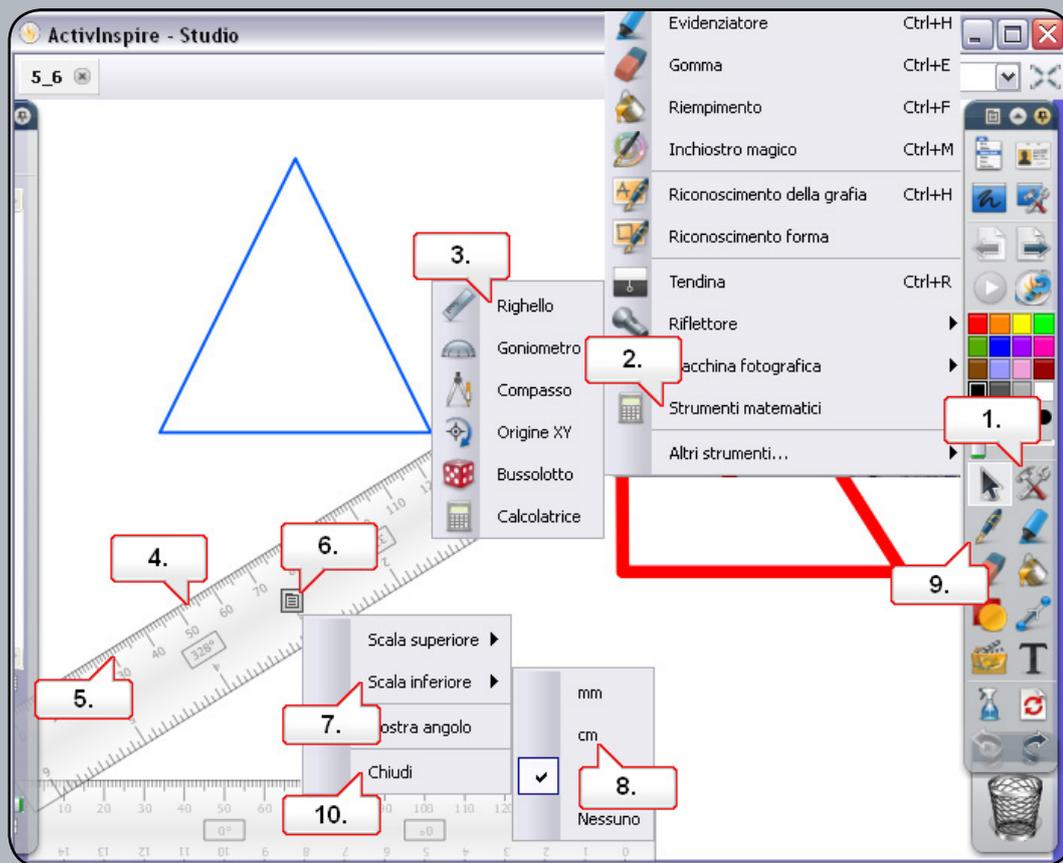
01. Aprire il file '5_4.flipchart', quindi fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Altri strumenti'.
03. Scegliere 'Orologio'.
04. Fare clic sul pulsante 'Conteggio alla rovescia'.
05. Impostare l'opzione 'Conta alla rovescia da' a 10 secondi.
06. Impostare chimes.wav come segnale acustico del timeout.
07. Impostare l'azione su 'Avvia strumento tendina'.
08. Fare clic sul pulsante 'OK'.

Esercitazione 5 - Testo scorrevole



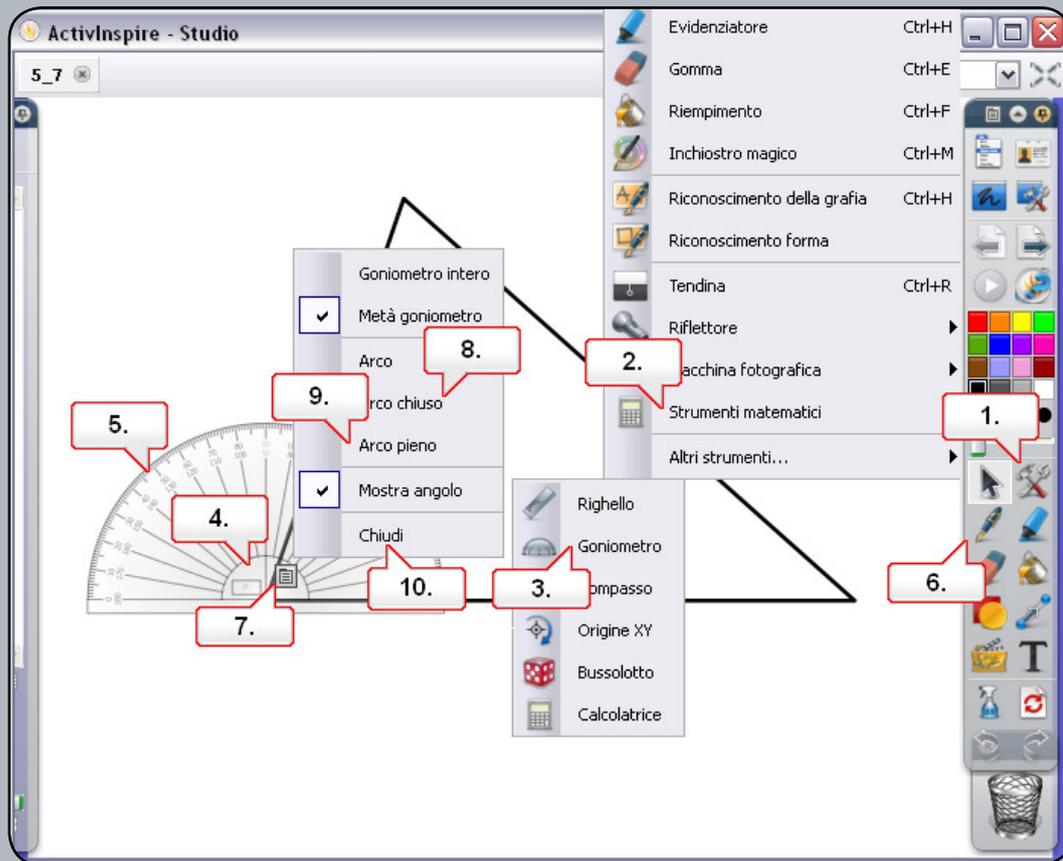
01. Aprire il file '5_5.flipchart', quindi fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Altri strumenti'.
03. Selezionare 'Testo scorrevole'. Mettere in pausa il testo scorrevole e immettere il testo desiderato.
04. Cambiare il tipo di Carattere.
05. Cambiare il colore.
06. Fare clic sul pulsante 'OK'.
07. Avviare la riproduzione del testo scorrevole e regolarne la velocità con il dispositivo di scorrimento.
08. Fare clic sull'icona delle caselle degli strumenti 'Testo scorrevole'.
09. Impostare 'Posizione' su 'In basso'.
10. Chiudere il testo scorrevole.

Esercitazione 6 - Righello



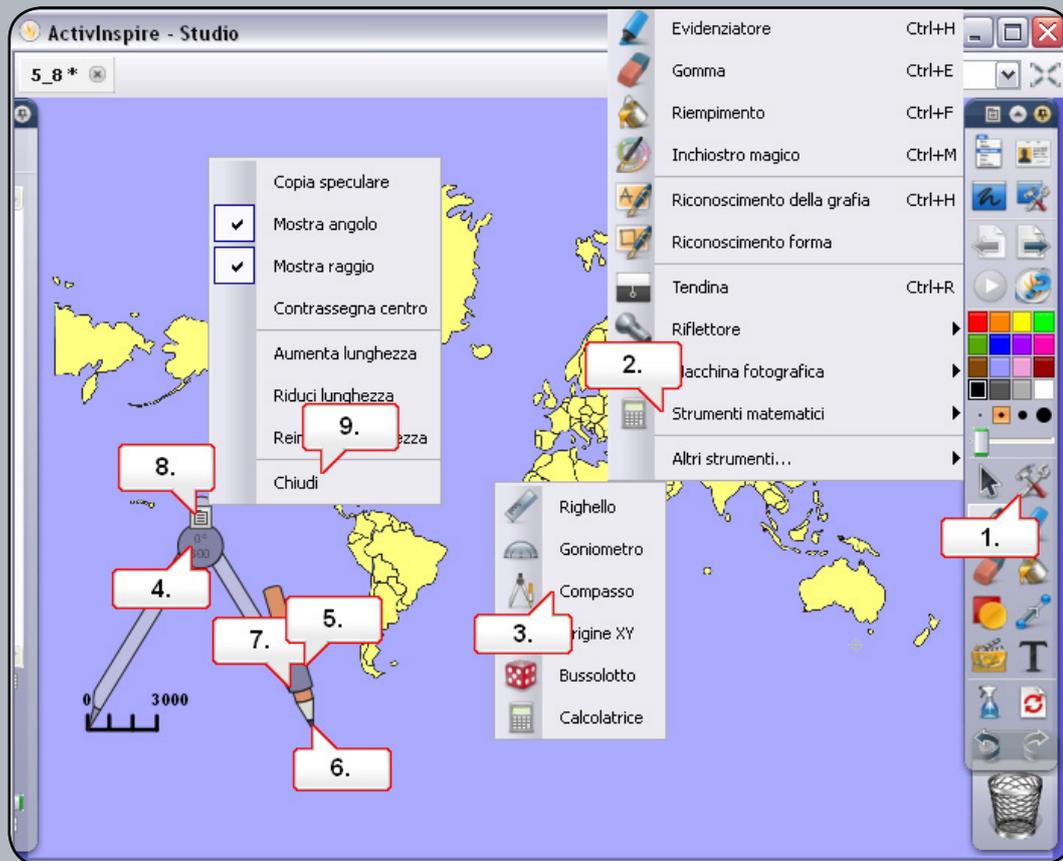
01. Aprire il file '5_6.flipchart', quindi fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Strumenti matematici'.
03. Scegliere 'Righello'.
04. Fare clic al centro del righello e riposizionarlo come illustrato. Aggiungere un secondo righello alla pagina.
05. Fare clic accanto al bordo del secondo righello per ruotarlo come illustrato sopra.
06. Fare clic sul menu di scelta rapida.
07. Selezionare 'Scala inferiore'.
08. Selezionare cm. La parte inferiore del righello viene quindi visualizzata con i centimetri.
09. Selezionare lo strumento 'Penna'. Selezionare uno spessore di penna adatto. Utilizzare i righelli per creare un triangolo. Osservare che la penna si ancora al bordo del righello.
10. Fare clic sul 'menu di scelta rapida' e scegliere 'Chiudi'. Se lo si preferisce, è possibile inoltre utilizzare il 'Cestino'.

Esercitazione 7 - Goniometro



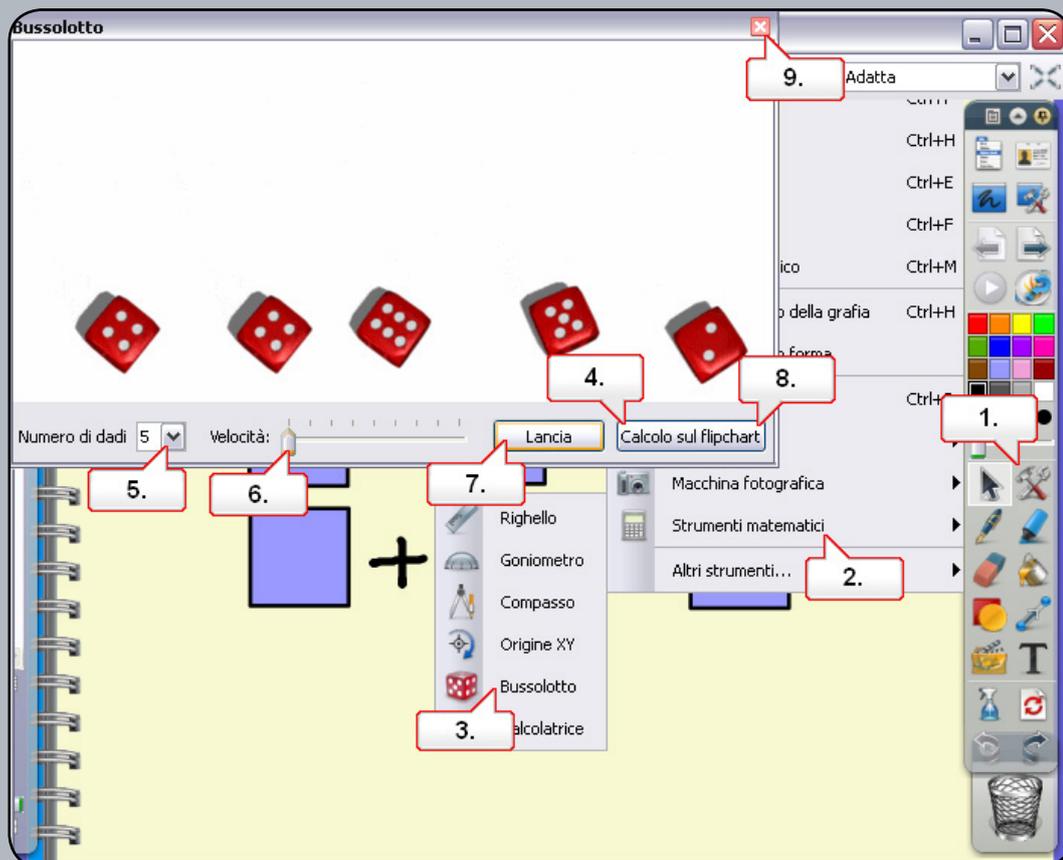
01. Aprire il file '5_7.flipchart', quindi fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Strumenti matematici'.
03. Scegliere 'Goniometro'.
04. Fare clic sul goniometro come illustrato e posizionarlo sopra uno degli angoli.
05. Fare clic accanto al bordo del goniometro per ridimensionarlo.
06. Selezionare lo strumento 'Penna', quindi disegnare l'angolo e assegnarvi un'etichetta.
07. Posizionare il goniometro a un angolo diverso, quindi fare clic sul 'menu di scelta rapida'.
08. Selezionare 'Arco chiuso'. Cambiare il colore della penna, quindi disegnare l'angolo e assegnarvi un'etichetta.
09. Per l'angolo finale, fare clic sul menu di scelta rapida e scegliere 'Arco pieno'. Cambiare il colore della penna, quindi disegnare l'angolo e assegnarvi un'etichetta.
10. Fare clic sul 'menu di scelta rapida' e scegliere 'Chiudi'.

Esercitazione 8 - Compasso



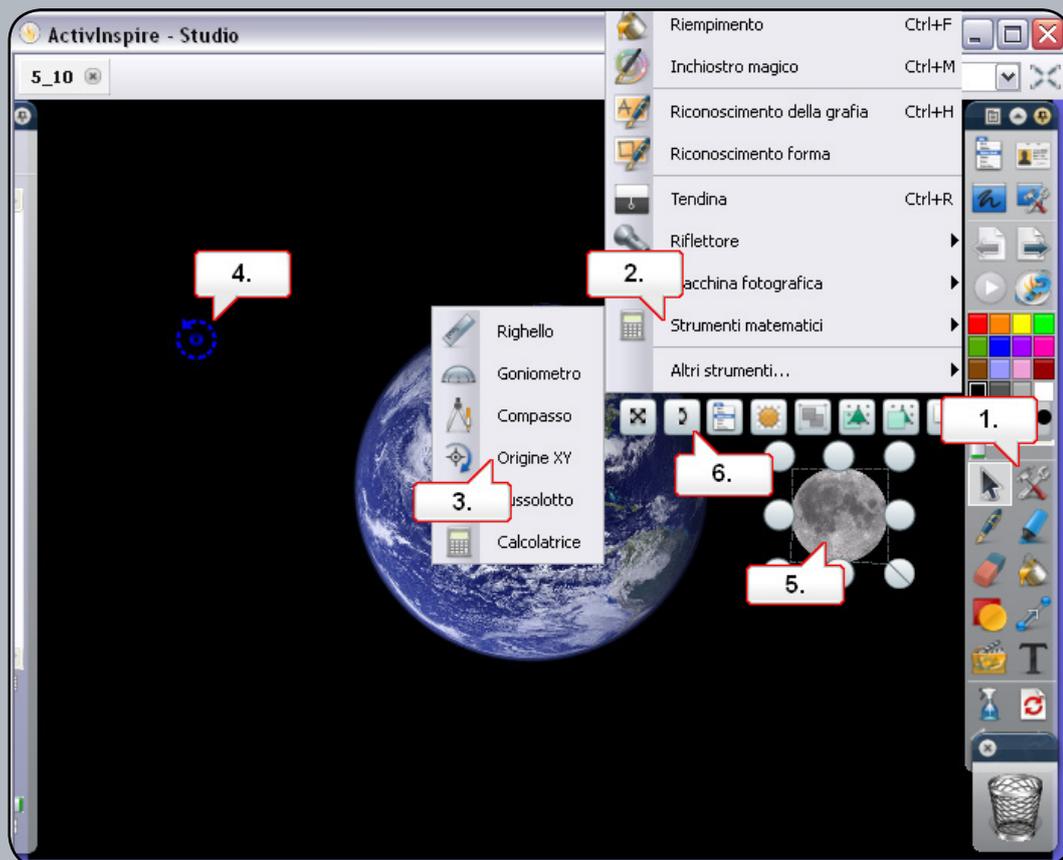
01. Aprire il file '5_8.flipchart', quindi fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Strumenti matematici'.
03. Selezionare 'Compasso'.
04. Fare clic sul compasso nel punto in cui è visualizzato l'angolo per spostarlo.
05. Fare clic sul supporto per matita e trascinarlo per adattare il raggio del compasso alla scala della cartina.
06. Spostare il compasso sull'area illustrata, quindi fare clic sulla matita per disegnare un cerchio.
07. Fare clic sul supporto per matita e trascinare il compasso verso l'esterno per ingrandire il raggio. Disegnare altri due cerchi.
08. Fare clic sul 'menu di scelta rapida'.
09. Scegliere 'Chiudi'.

Esercitazione 9 - Dadi



01. Aprire il file '5_9.flipchart', quindi fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Strumenti matematici'.
03. Scegliere 'Bussolotto'.
04. Dopo aver tirato i dadi, selezionare 'Calcolo sul flipchart'.
05. Impostare 'Numero di dadi' su 3.
06. Aumentare la velocità del bussolotto.
07. Fare clic su 'Lancia'.
08. Selezionare 'Calcolo sul flipchart'.
09. Fare clic sul pulsante 'Chiudi', quindi spostare i numeri nella posizione corretta.

Esercitazione 10 - Origine XY

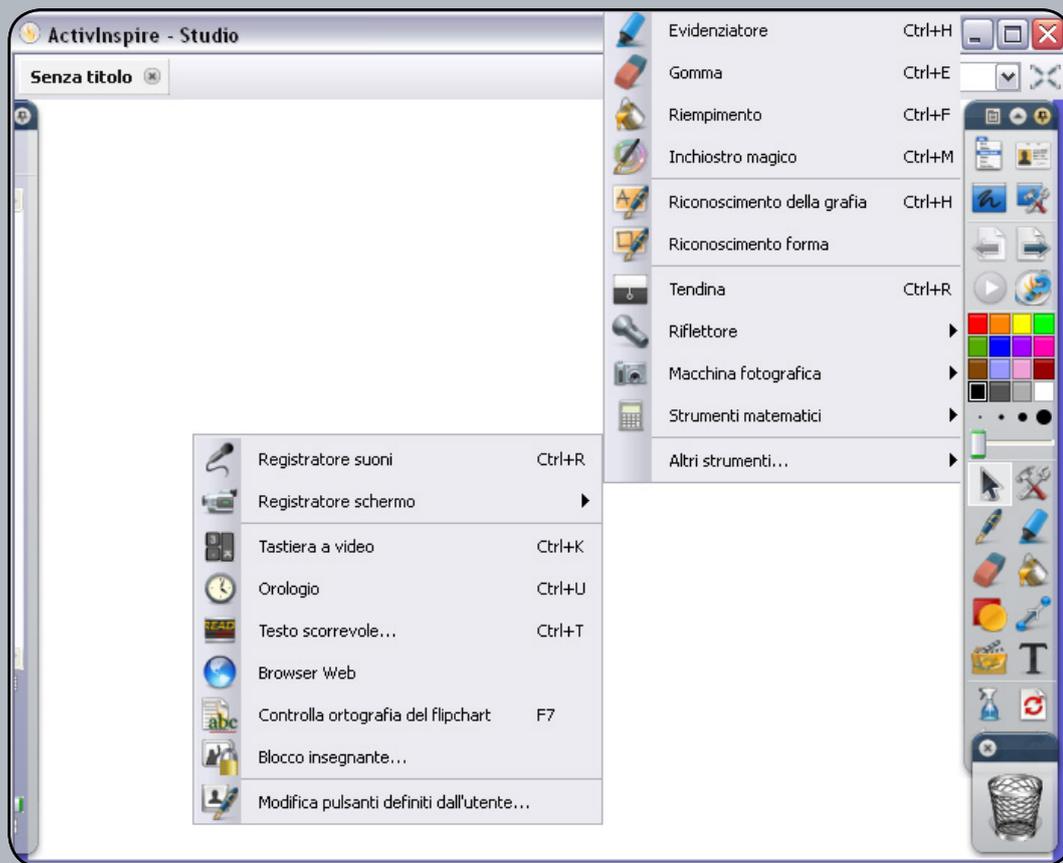


01. Aprire il file '5_10.flipchart' e osservare che è possibile ruotare la luna intorno al proprio asse. Fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Strumenti matematici'.
03. Scegliere 'Origine XY'.
04. Fare clic sull'icona e spostarla al centro dell'immagine della terra.
05. Fare clic sulla luna.
06. Fare clic sul punto di manipolazione 'Controllo di rotazione'. La luna ruoterà attorno alla terra.



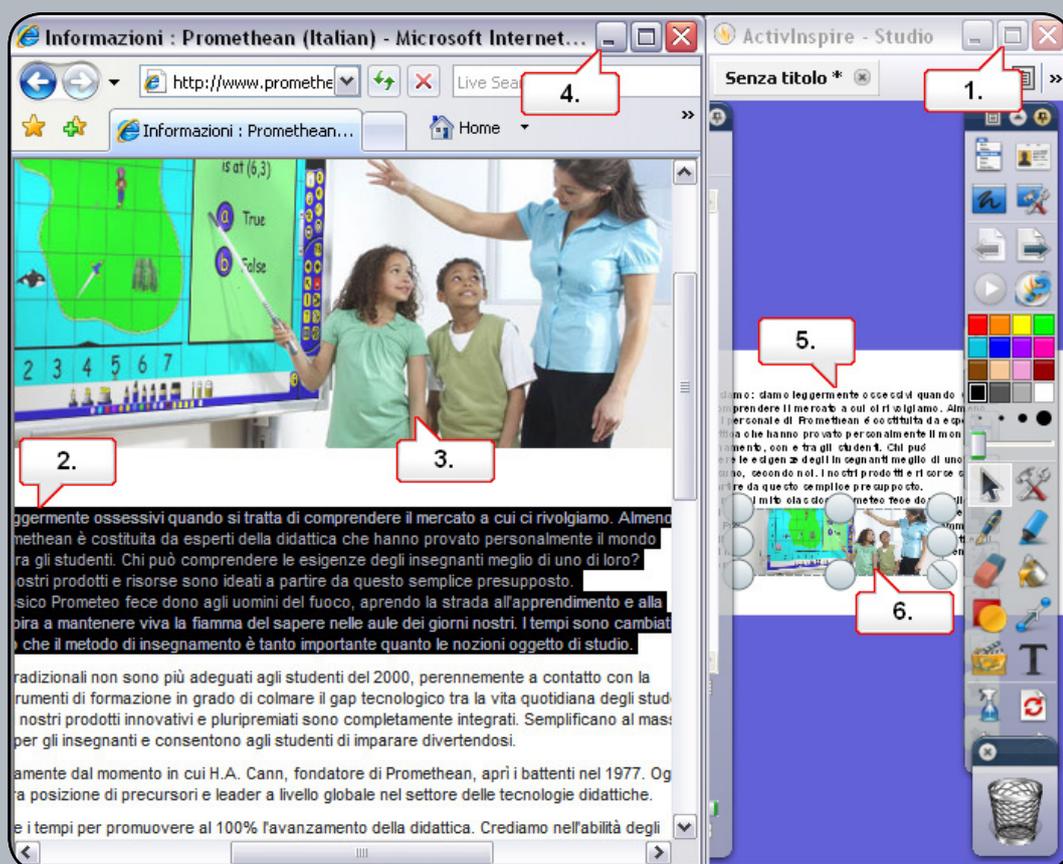
Utilizzo di Internet

Esercitazione 1 - Apertura del browser Web



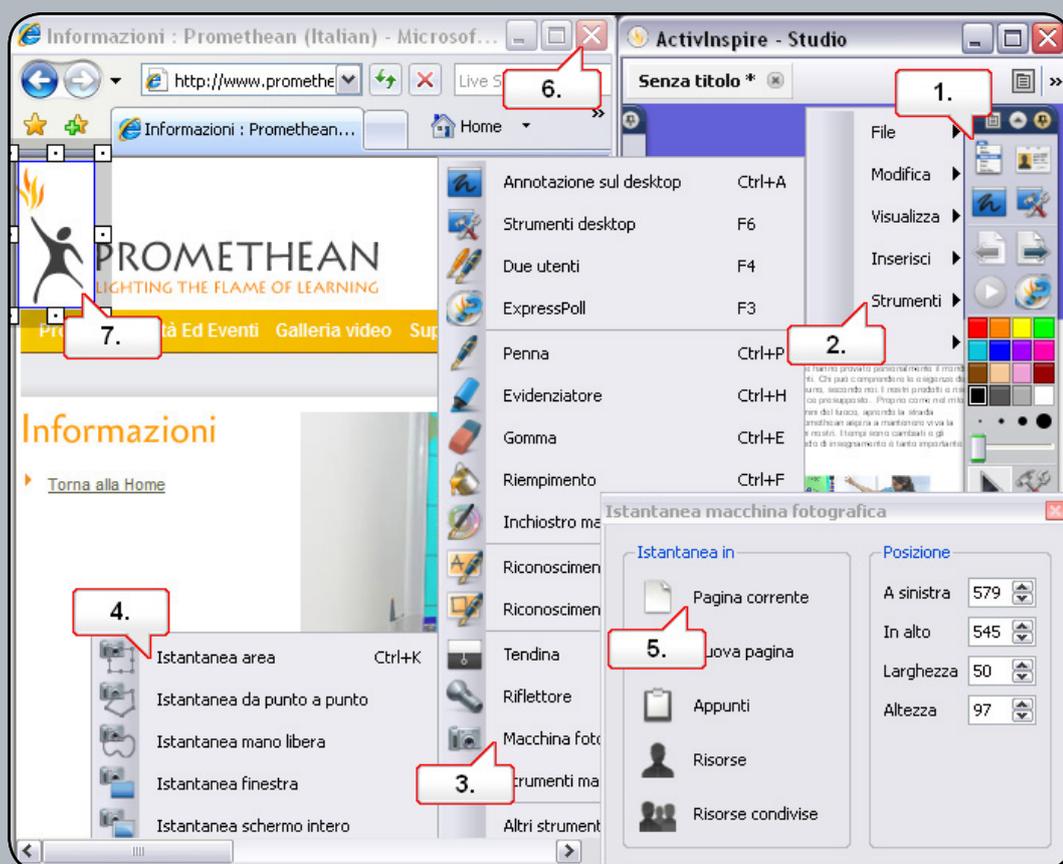
01. Fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Altri strumenti'.
03. Selezionare 'Browser Web' e aprire la pagina Web sopraindicata.

Esercitazione 2 - Copia di testo e immagini da una pagina Web



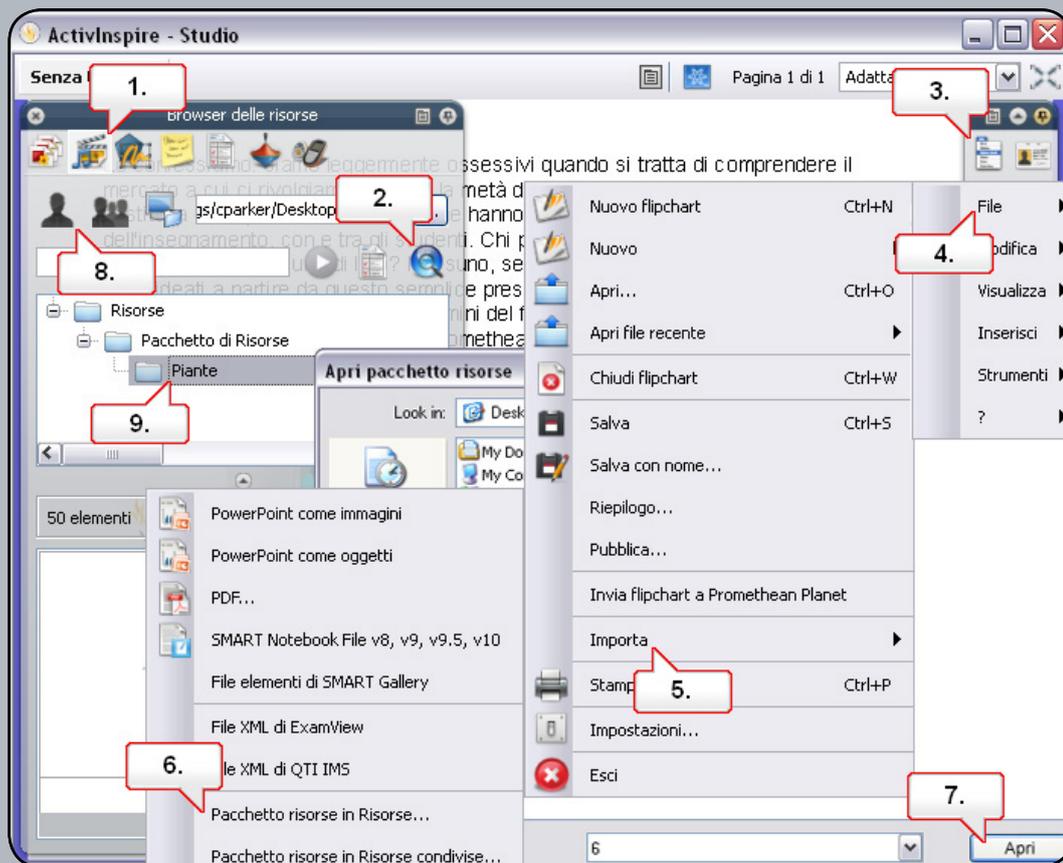
01. Ridimensionare le finestre in modo da visualizzare sia il Browser Web, sia il flipchart. Nota: per ridurre le dimensioni della finestra, fare clic sul pulsante 'Ripristina in basso' che si trova in alto a destra nella finestra di ActivInspire.
02. Selezionare il testo che si desidera copiare e trascinarlo nella pagina del flipchart.
03. Fare clic sull'immagine desiderata e trascinarla nella pagina del flipchart.
04. Ridurre a icona la finestra del Browser.
05. Fare clic sul testo e riposizionarlo. Se necessario, modificare la formattazione.
06. Fare clic sull'immagine, ridimensionarla e riposizionarla.

Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Macchina fotografica per copiare elementi da una pagina Web



01. Ripristinare la finestra del browser e fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Scegliere 'Strumenti'.
03. Scegliere 'Macchina fotografica'.
04. Scegliere 'Istantanea area'. Ridimensionare l'area di selezione in modo che contenga l'intera immagine che si desidera copiare.
05. Nella finestra 'Istantanea macchina fotografica' selezionare 'Pagina corrente'. L'immagine viene visualizzata nella pagina del flipchart.
06. Chiudere la finestra del browser.
07. Riposizionare l'immagine nella pagina del flipchart. Nota: il materiale proveniente da Internet potrebbe essere protetto da copyright. Utilizzarlo con cautela.

Esercitazione 4 - Utilizzo di risorse provenienti da Promethean Planet

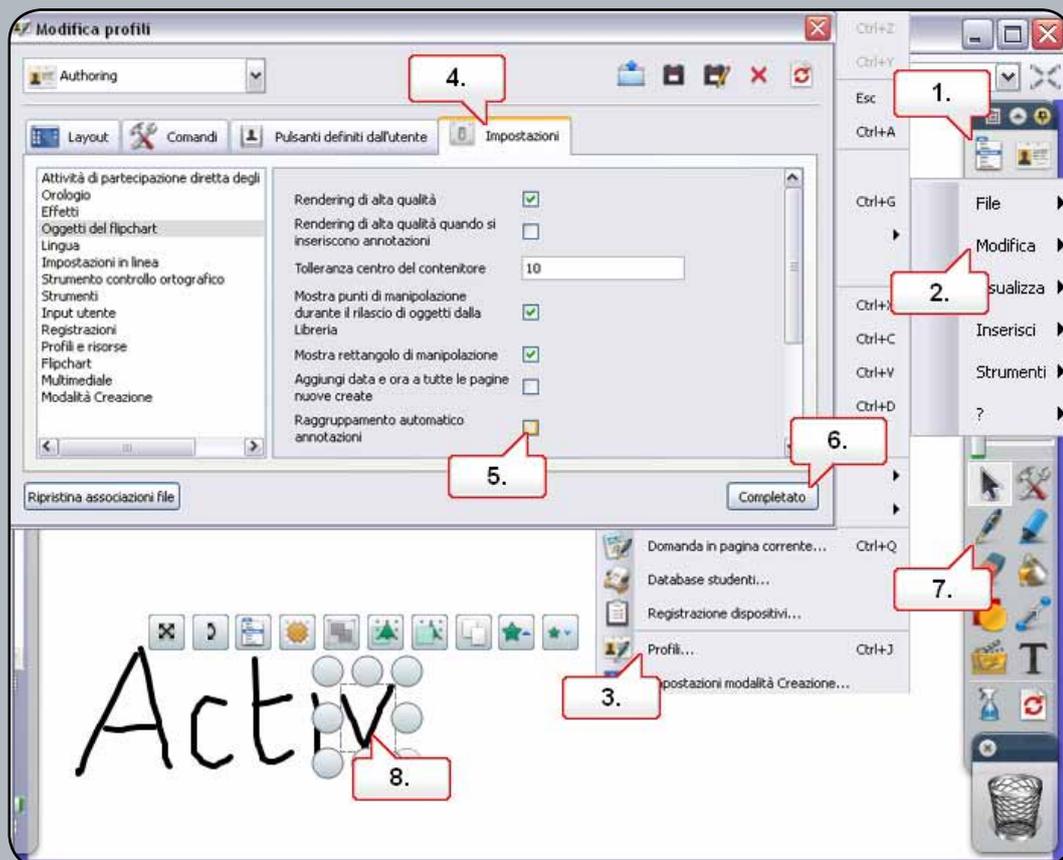


01. Aprire il 'Browser delle risorse'.
02. Fare clic su 'Cerca nelle risorse di Promethean Planet'. Cercare il pacchetto di risorse desiderato e scaricarlo nel computer. è stato reso disponibile un pacchetto di risorse denominato '6.asza'.
03. Fare clic sul pulsante del menu principale.
04. Scegliere File.
05. Scegliere 'Importa'.
06. Scegliere 'Pacchetto risorse' in 'Risorse'.
07. Selezionare il pacchetto di risorse desiderato e fare clic su 'Apri'.
08. Fare clic su 'Risorse nel Browser' delle risorse.
09. Selezionare la cartella che è stata creata. Il contenuto del pacchetto di risorse verrà visualizzato nel pannello del browser e potrà essere utilizzato per il flipchart.



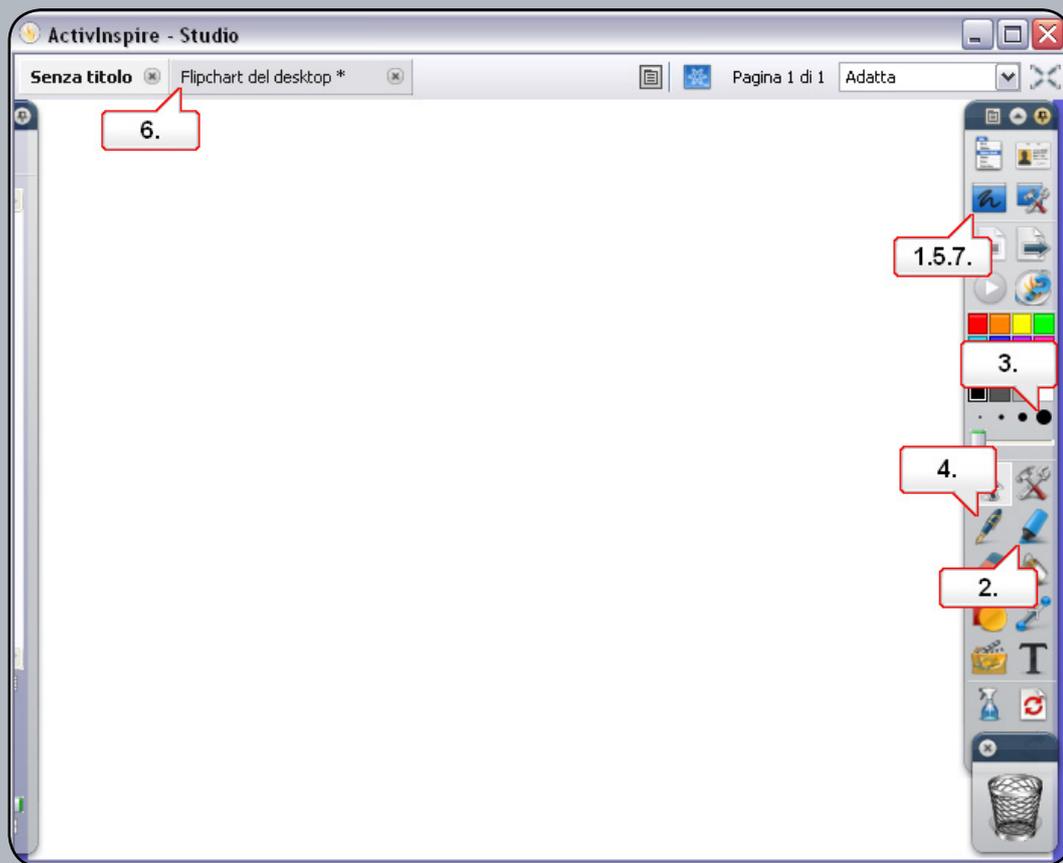
Tecniche avanzate

Esercitazione 2 - Impostazioni - Oggetti del flipchart



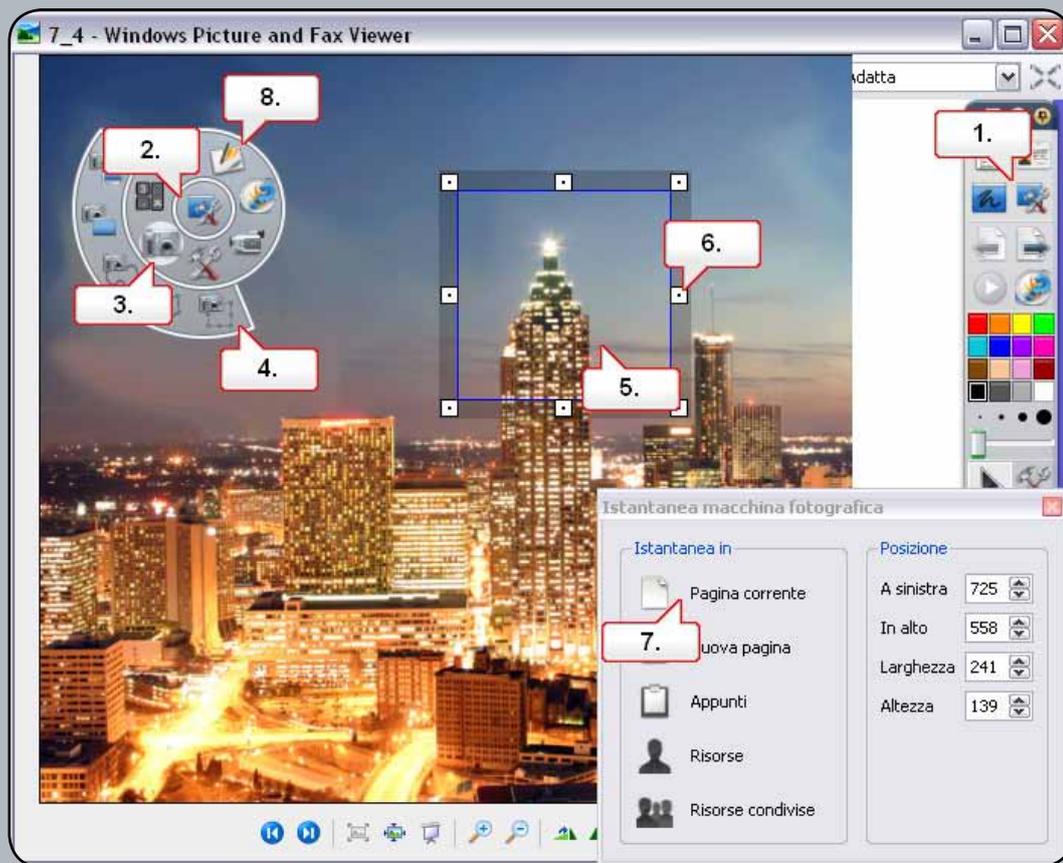
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare 'Modifica'.
03. Selezionare 'Profili'.
04. Fare clic sulla scheda 'Impostazioni'.
05. Con l'opzione 'Oggetti del flipchart' selezionata, deselezionare 'Raggruppamento automatico annotazioni'. Le annotazioni verranno create come oggetti indipendenti.
06. Fare clic sul pulsante 'Completato'.
07. Fare clic sullo strumento 'Penna' e scrivere la parola Activ.
08. Fare clic su una lettera.

Esercitazione 3 - Annotazioni sul desktop



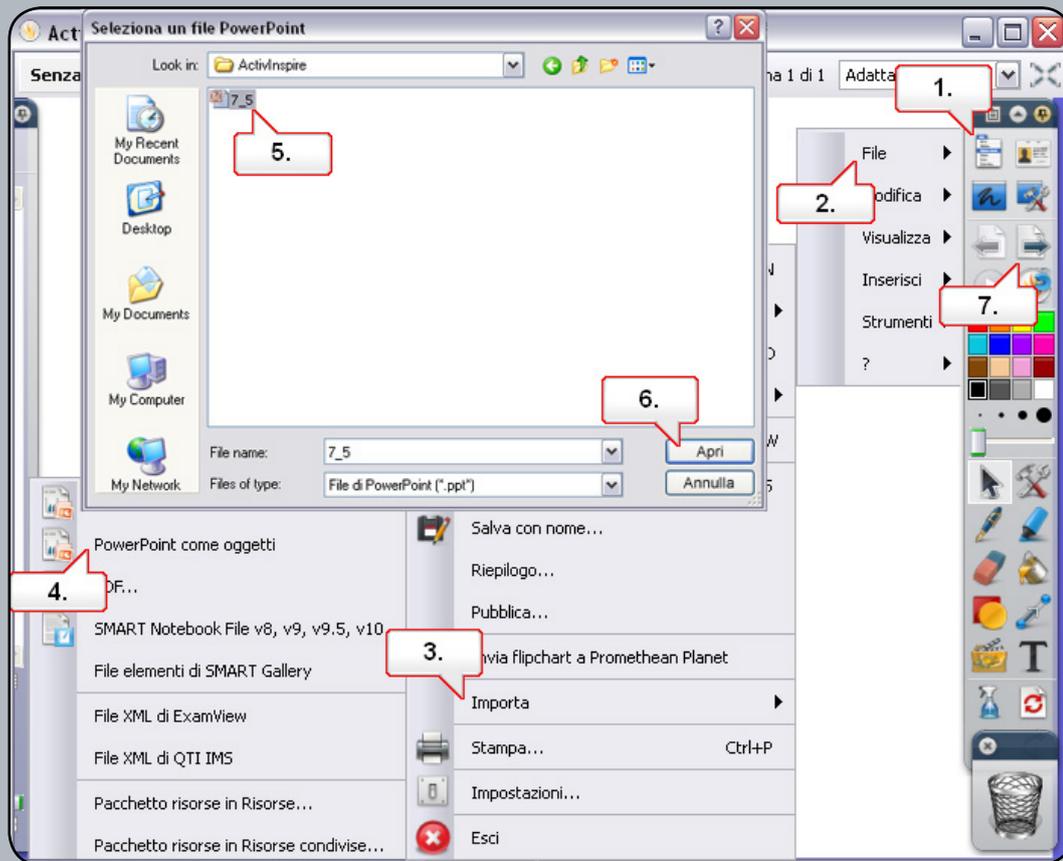
01. Aprire un documento vuoto di Word e fare clic sul pulsante 'Annotazione sul desktop'. In tal modo è possibile utilizzare gli strumenti di ActivInspire sul desktop o in qualsiasi applicazione aperta.
02. Selezionare lo strumento 'Evidenziatore'.
03. Modificare lo spessore di linea ed evidenziare un'area dell'applicazione.
04. Selezionare lo strumento 'Penna' e utilizzarlo nell'applicazione.
05. Fare clic di nuovo sul pulsante 'Annotazione sul desktop'.
06. Viene creato un flipchart del desktop, che è trasparente e può essere sovrapposto alle applicazioni.
07. Fare nuovamente clic sul pulsante 'Annota sul desktop'. **Nota:** Quando si salva un flipchart del desktop gli oggetti creati con ActivInspire vengono salvati, ma l'immagine del desktop e delle applicazioni no.

Esercitazione 4 - Utilizzo degli strumenti del desktop



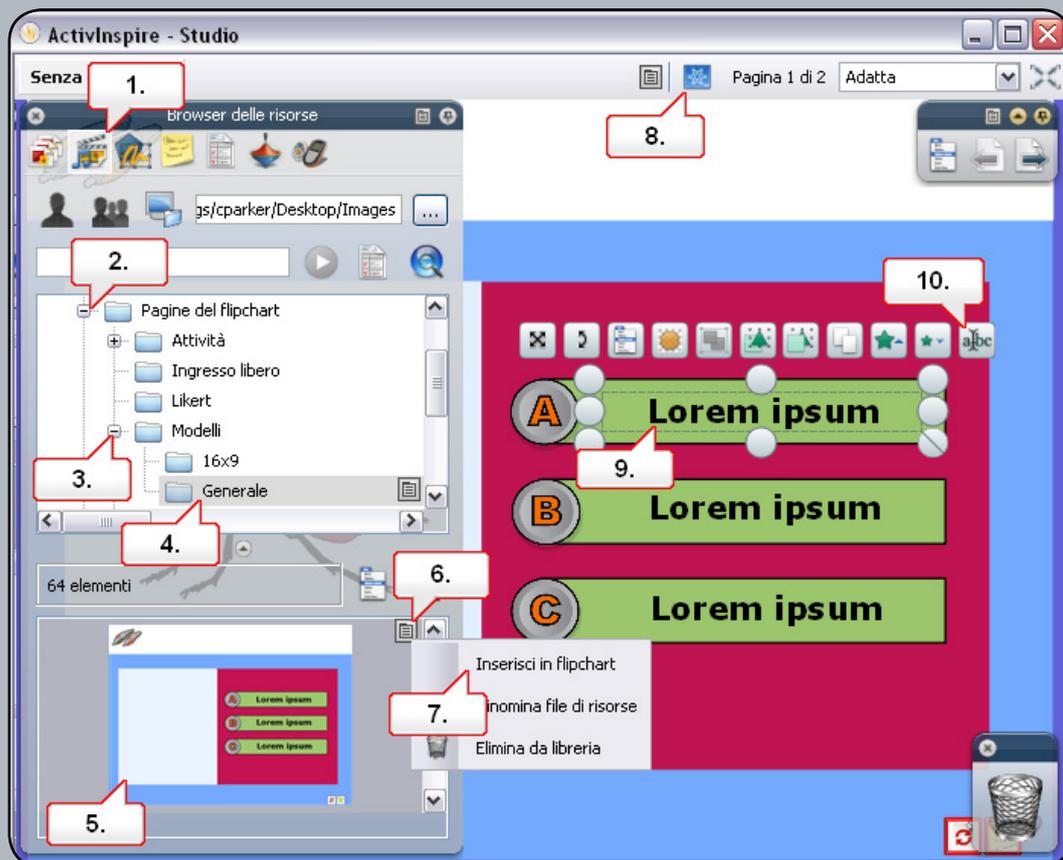
01. Aprire il file '7_4.jpg'. Fare clic sul pulsante 'Strumenti desktop'.
02. Fare clic sulla casella degli strumenti mobile.
03. Selezionare lo strumento 'Macchina fotografica'.
04. Scegliere 'Istantanea area'.
05. Spostare l'area di acquisizione.
06. Fare clic sui punti di manipolazione per ridimensionare l'area di acquisizione.
07. Nella finestra 'Istantanea macchina fotografica' selezionare 'Pagina corrente'.
08. Selezionare Torna ai flipchart nella casella degli strumenti mobile.

Esercitazione 5 - Importazione di file PowerPoint



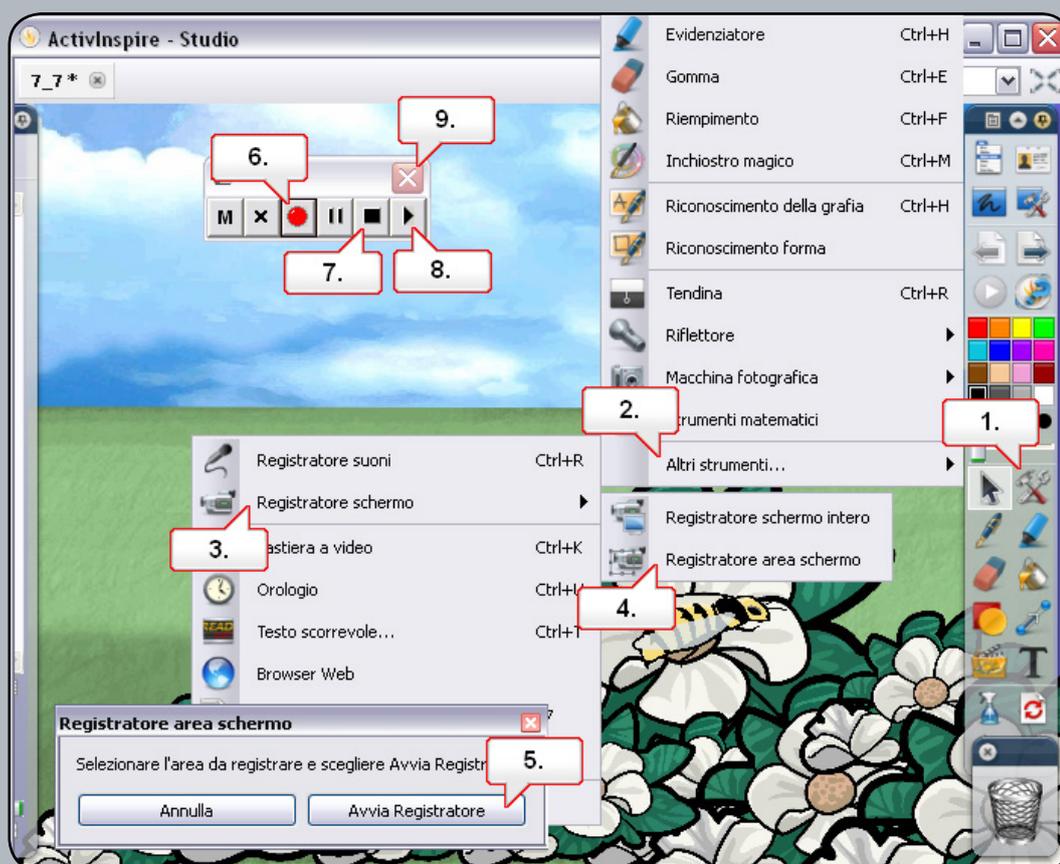
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare 'File'.
03. Scegliere 'Importa'.
04. Selezionare 'PowerPoint come oggetti'. Questa opzione consente la modifica di testo e oggetti contenuti in un file PowerPoint e salvare il tutto in un file flipchart.
05. Selezionare un file PowerPoint. Nelle cartella 'Risorse' è disponibile il file '7_5.ppt'.
06. Fare clic su 'Apri'. La presentazione PowerPoint viene convertita in un flipchart.
07. Fare clic sul pulsante 'Pagina successiva'.

Esercitazione 6 - Utilizzo dei modelli



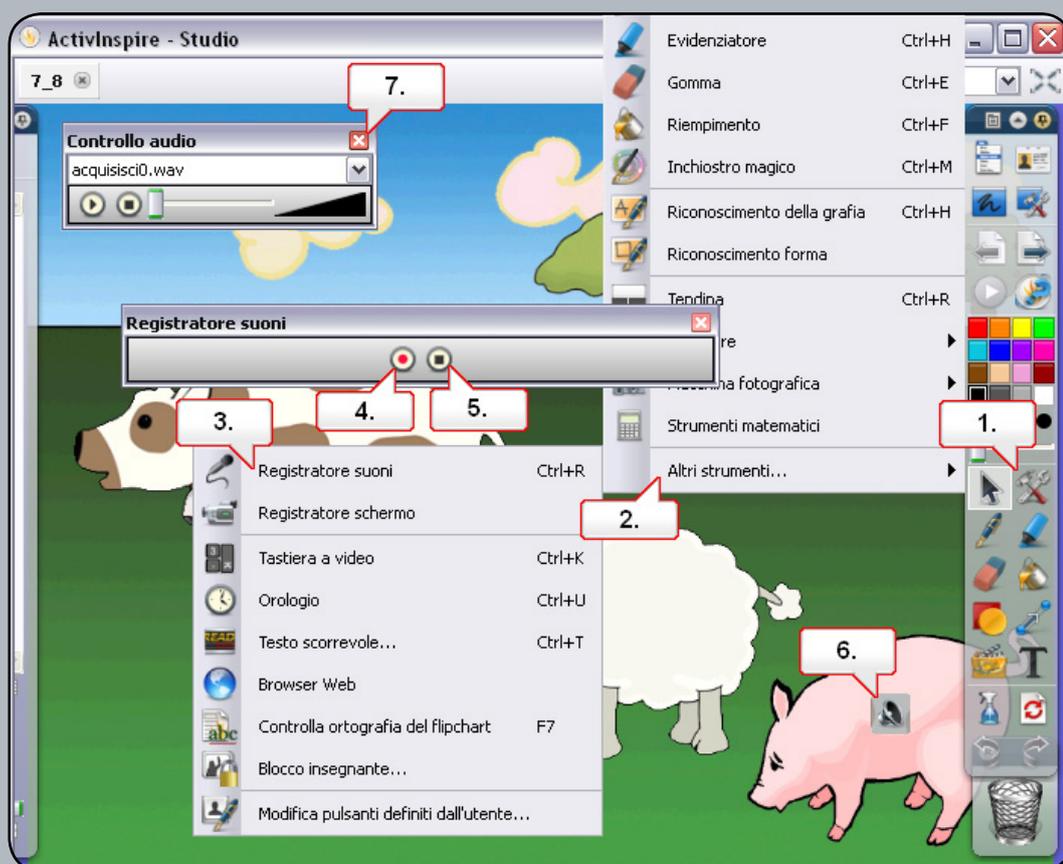
01. Aprire il 'Browser delle risorse'.
02. Aprire la cartella 'Attività e modelli'.
03. Aprire la cartella 'Modelli'.
04. Selezionare la cartella 'Generale'.
05. Scegliere il modello 'oo42.ap2'.
06. Fare clic sul 'menu di scelta rapida'.
07. Selezionare 'Inserisci in flipchart'. E' possibile aggiungere immagini al modello.
08. Fare clic sul pulsante 'Modalità Creazione' per sbloccare il testo.
09. Fare clic sul testo per selezionarlo.
10. Fare clic sul pulsante 'Modifica testo' per aggiungere nuovo testo e modificare la formattazione.

Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Registratore schermo



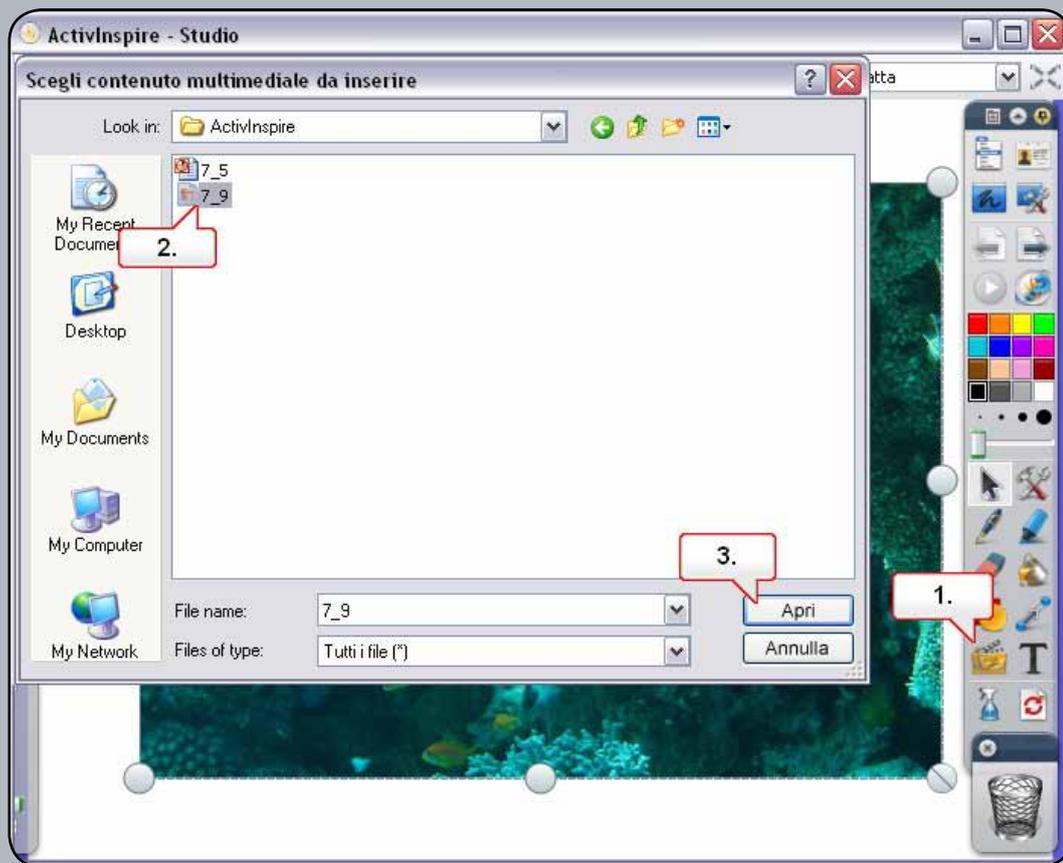
01. Aprire '7_7.flipchart' e fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Altri strumenti'.
03. Selezionare 'Registratore schermo'.
04. Selezionare 'Registratore area schermo'.
05. Fare clic su 'Avvia Registratore'.
06. Fare clic sul pulsante 'Avvia registrazione'. Verrà richiesto di assegnare un nome e di salvare il file registrato. Tutte le operazioni eseguite nella pagina del flipchart verranno registrate. Spostare l'ape fino al fiore.
07. Fare clic sul pulsante 'Arresta registrazione'.
08. Fare clic sul pulsante 'Riproduci ultima registrazione' per visualizzare il risultato.
09. Al termine chiudere il registratore schermo.

Esercitazione 8 - Utilizzo dello strumento Registratore suoni



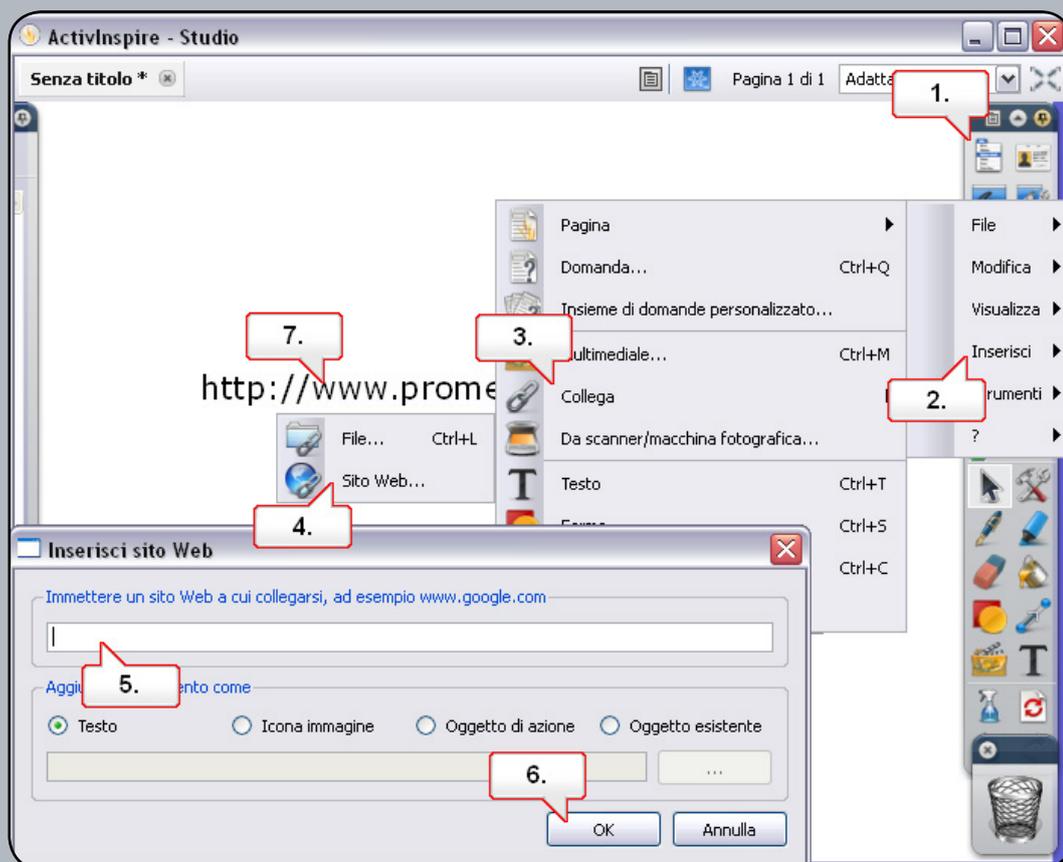
01. Aprire '7_8.flipchart' e fare clic sul pulsante 'Strumenti'.
02. Selezionare 'Altri strumenti'.
03. Selezionare 'Registratore suoni'.
04. Verificare che sia collegato un microfono. Fare clic sul pulsante 'Registra' e registrare l'audio desiderato.
05. Al termine fare clic sul pulsante 'Termina'.
06. Spostare l'icona in una posizione ottimale, quindi fare clic per riprodurre la registrazione.
07. Chiudere 'Controllo audio'.

Esercitazione 9 - Inserimento di un'immagine



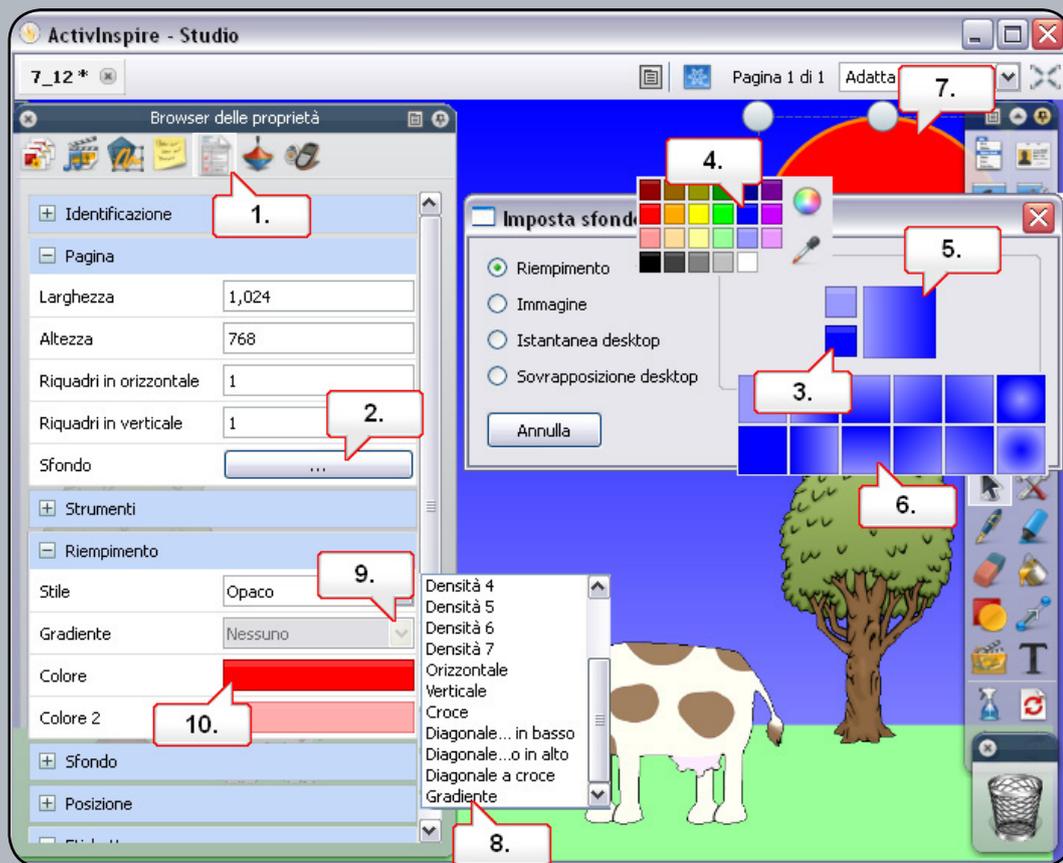
01. Fare clic sul pulsante 'Inserisci contenuto multimediale da file'.
02. Selezionare un file immagine.
03. Fare clic su Apri. L'immagine viene posizionata nella pagina del flipchart ed è modificabile.

Esercitazione 11 - Inserimento di un collegamento a un sito Web



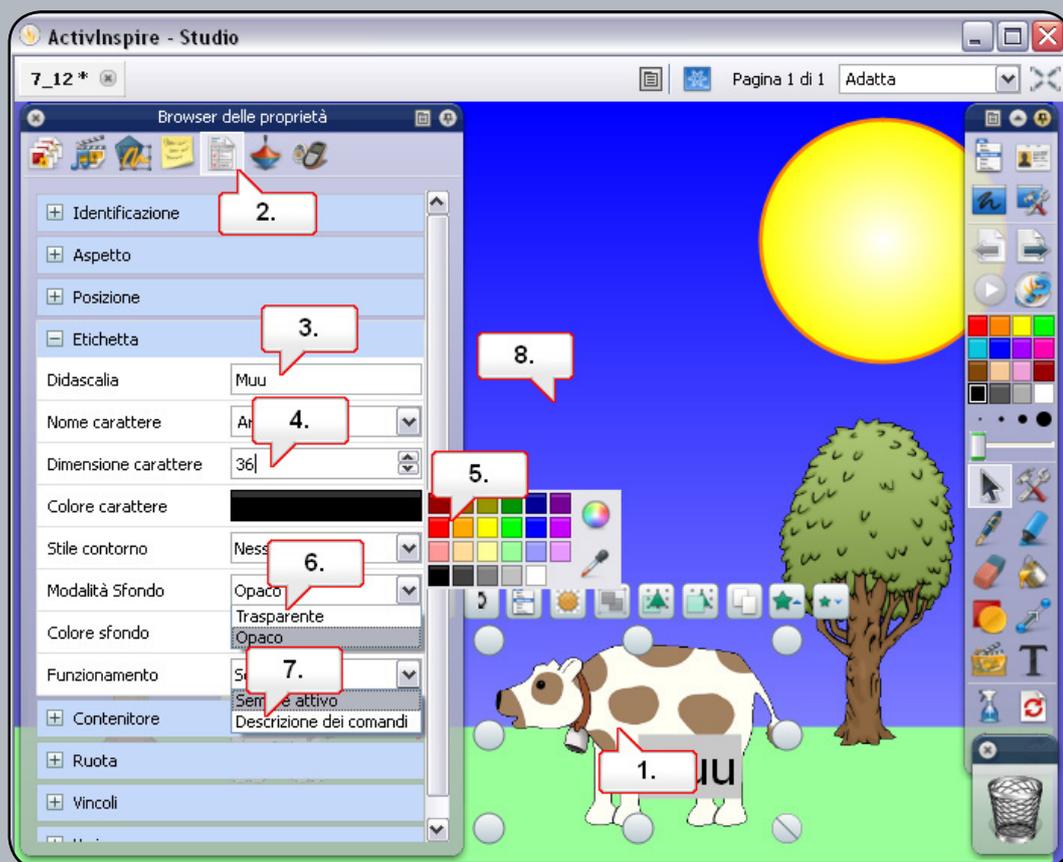
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare 'Inserisci'.
03. Selezionare 'Collega'.
04. Selezionare 'Sito Web'.
05. Specificare un sito Web.
06. Fare clic sul pulsante 'OK'.
07. Il collegamento verrà aggiunto alla pagina del flipchart. Fare clic sul collegamento per visualizzare la pagina Web.

Esercitazione 12 - Browser delle proprietà - Proprietà della pagina e dell'oggetto



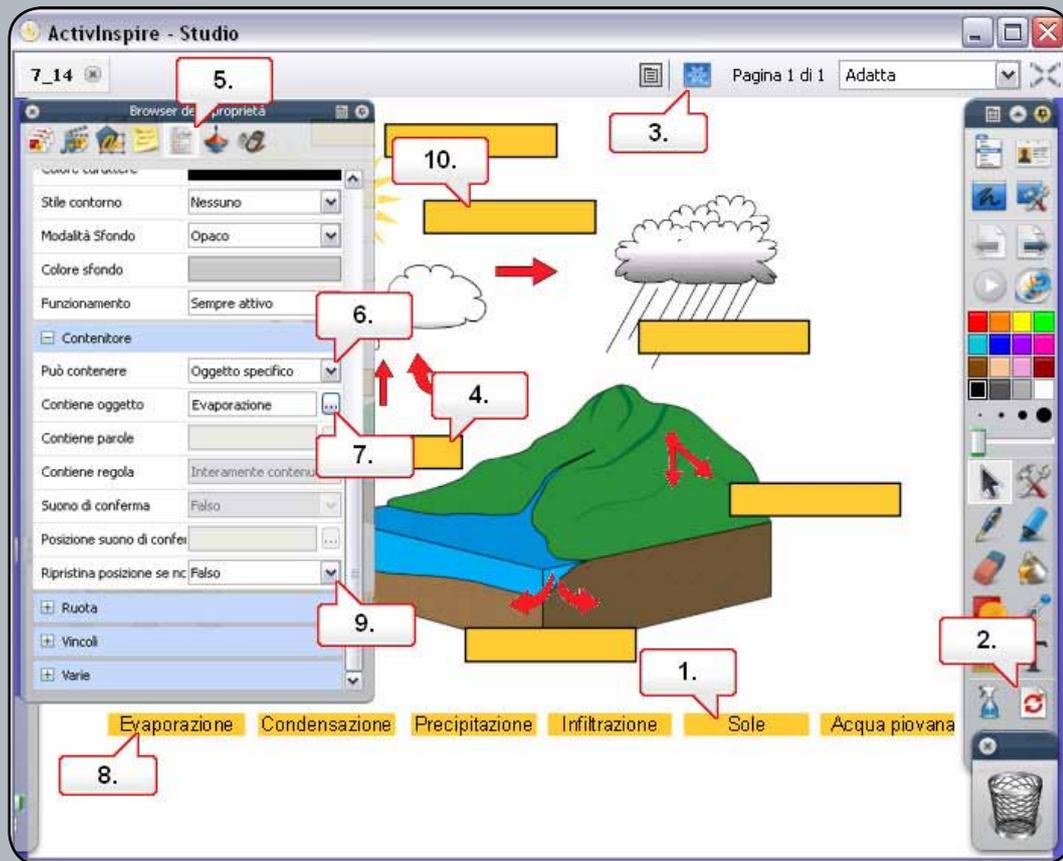
01. Aprire '7_12.flipchart' e fare clic sul pulsante 'Browser delle proprietà'.
02. Nel menu 'Pagina' fare clic sul pulsante 'Sfondo'.
03. Fare clic sulla casella dei colori visualizzata.
04. Selezionare il blu nella tavolozza dei colori. Nota: nella casella più grande viene visualizzato un gradiente. Selezionare l'azzurro nella casella superiore.
05. Fare clic sulla casella del gradiente.
06. Scegliere uno stile di gradiente, quindi fare clic sul pulsante 'OK'.
07. Selezionare il sole rosso.
08. Nel menu 'Riempimento', in 'Stile', selezionare 'Gradiente'.
09. Nel menu a discesa 'Gradiente' selezionare 'Radiale'.
10. Impostare il bianco per Colore e il giallo per Colore 2.

Esercitazione 13 - Browser delle proprietà - Utilizzo delle etichette



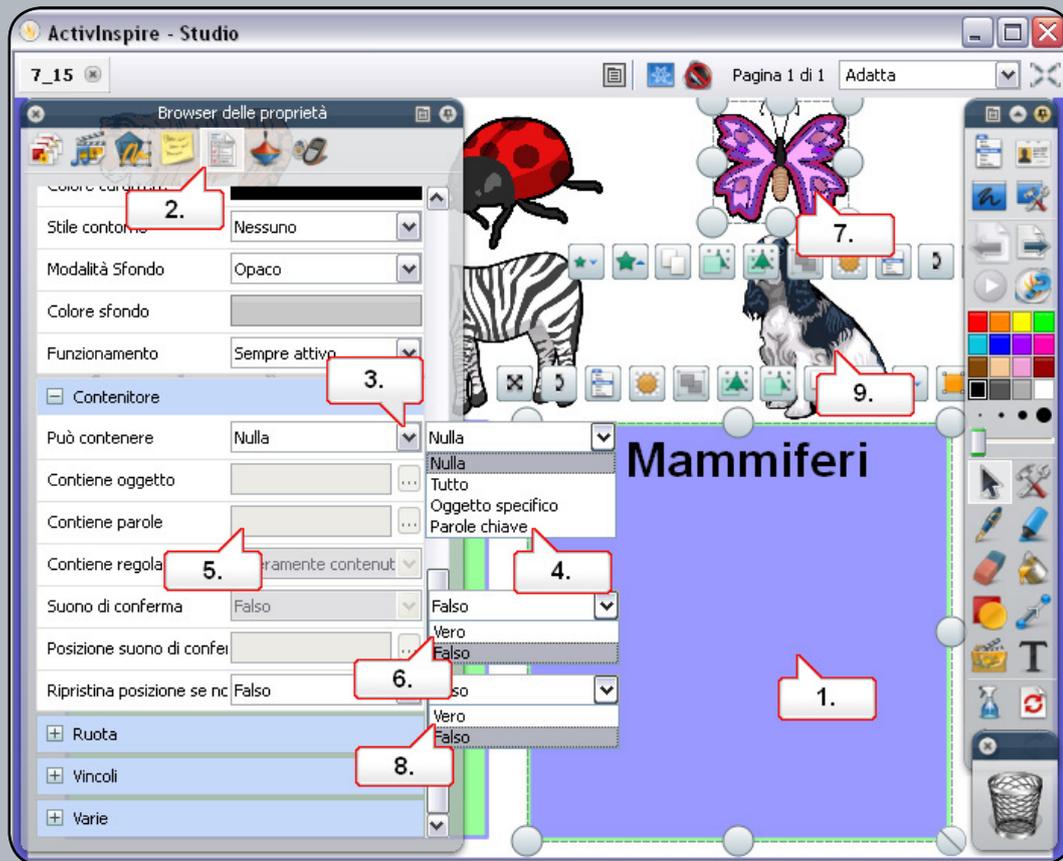
01. Aprire '7_12.flipchart' e fare clic sull'immagine della mucca.
02. Aprire il 'Browser delle proprietà'.
03. Nel menu 'Etichetta' digitare 'Muu' come 'Didascalia'.
04. Impostare la dimensione del carattere su 36.
05. Impostare il colore del carattere su rosso.
06. Impostare la 'Modalità sfondo' su 'Trasparente'.
07. Impostare 'Funzionamento' sulla seconda opzione. Nota: per riposizionare l'etichetta effettuare la seguente operazione prima di modificare il funzionamento.
08. Fare clic sull'etichetta e trascinarla nel punto desiderato. Portare il cursore sull'immagine e l'etichetta verrà visualizzata.

Esercitazione 14 - Contenitori - Oggetto specifico



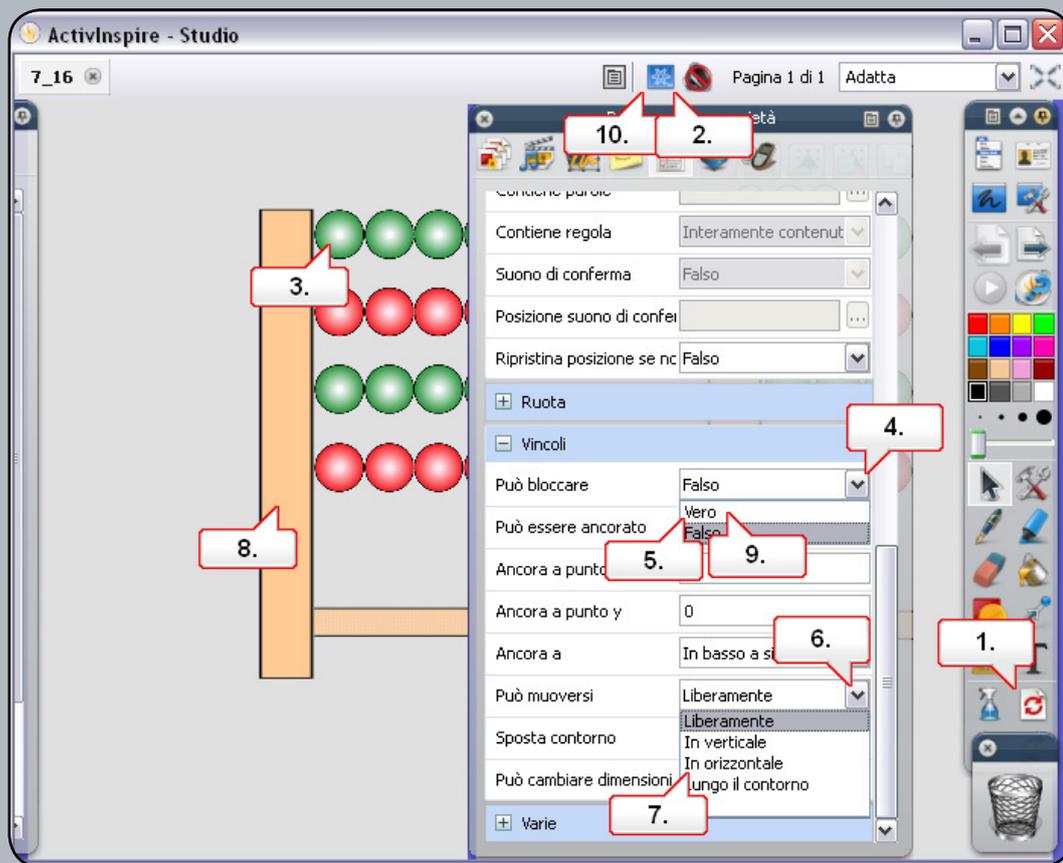
01. Aprire '7_14.flipchart', fare clic sulla parola 'Sole' e trascinarla in una casella non appropriata nel diagramma. Quando la si rilascia, la parola torna nella parte inferiore della pagina. Se si trascina la parola nella casella corretta, questa resta posizionata in tale casella.
02. Fare clic sul pulsante 'Ripristina pagina'.
03. Fare clic sul pulsante 'Modalità Creazione'.
04. Nel diagramma fare clic sulla casella posta sotto le tre frecce
05. Aprire il 'Browser delle proprietà'.
06. Nel menu 'Contenitore' fare clic sul menu a discesa 'Può contenere' e scegliere 'Oggetto specifico'.
07. Fare clic sul pulsante 'Contiene oggetto' e scegliere 'Evaporazione'. Fare clic su 'OK'.
08. Nel flipchart fare clic sul testo 'Evaporazione'.
09. Nel 'Browser delle proprietà' fare clic sul menu a discesa 'Ripristina posizione se non è contenuto' e scegliere 'Vero'.
10. Nel flipchart fare clic sulla casella sopra la freccia rivolta verso destra e ripetere i passaggi selezionando 'Condensazione'. Salvare il flipchart e fare clic sul pulsante 'Modalità Creazione'.

Esercitazione 15 - Contenitori - Parole chiave



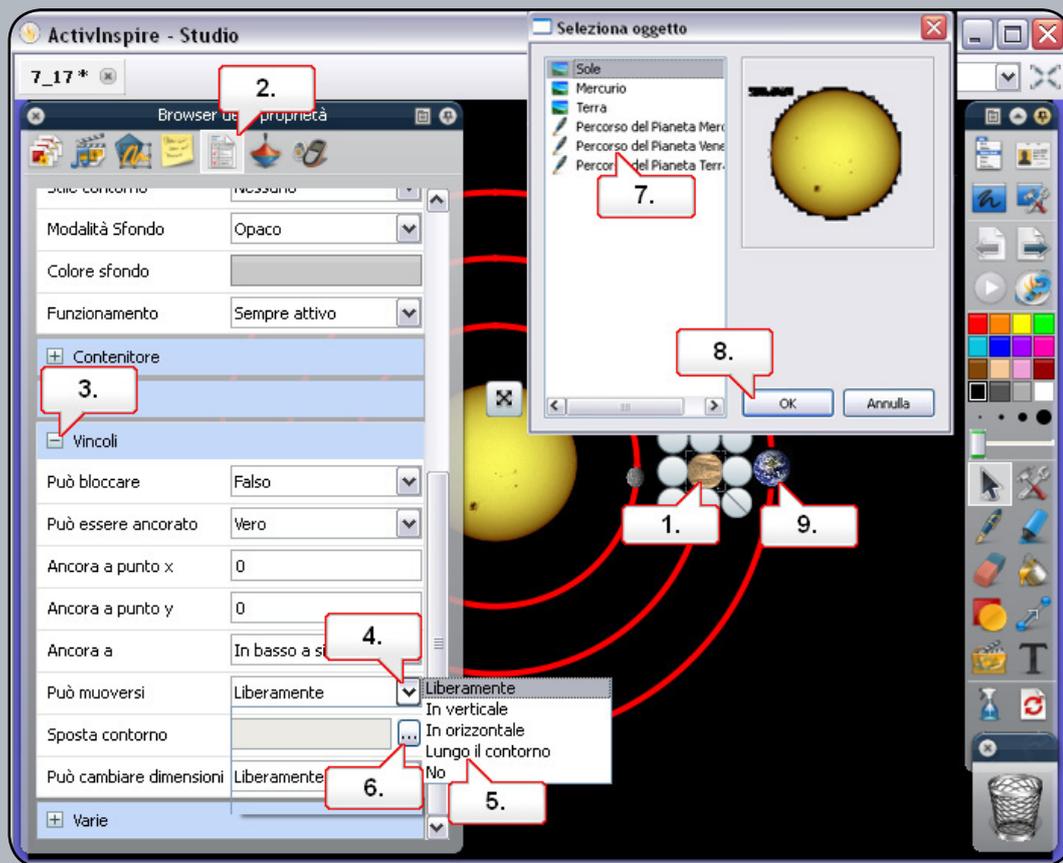
01. Aprire '7_15.flipchart' e selezionare il quadrato blu per convertirlo in un contenitore.
02. Aprire il 'Browser delle proprietà' e assegnare al quadrato il nome 'Mammiferi'.
03. Scorrere in basso fino a 'Contenitore' e fare clic sul menu a discesa accanto a 'Può contenere'.
04. Selezionare 'Parole chiave'.
05. In 'Contiene parole' digitare 'mammifero'.
06. Impostare 'Suono di conferma' su 'Vero' e selezionare un file audio appropriato.
07. Selezionare la farfalla e utilizzare il 'Browser delle proprietà' per aggiungere la parola chiave 'insetto'.
08. Impostare 'Ripristina posizione se non è contenuto' su 'Vero'.
09. Ripetere con l'immagine del cane impostando la parola chiave su 'mammifero'. Quando gli animali vengono spostati sui quadrati, vengono respinti o accettati in base alle parole chiave impostate.

Esercitazione 16 - Vincoli - In orizzontale



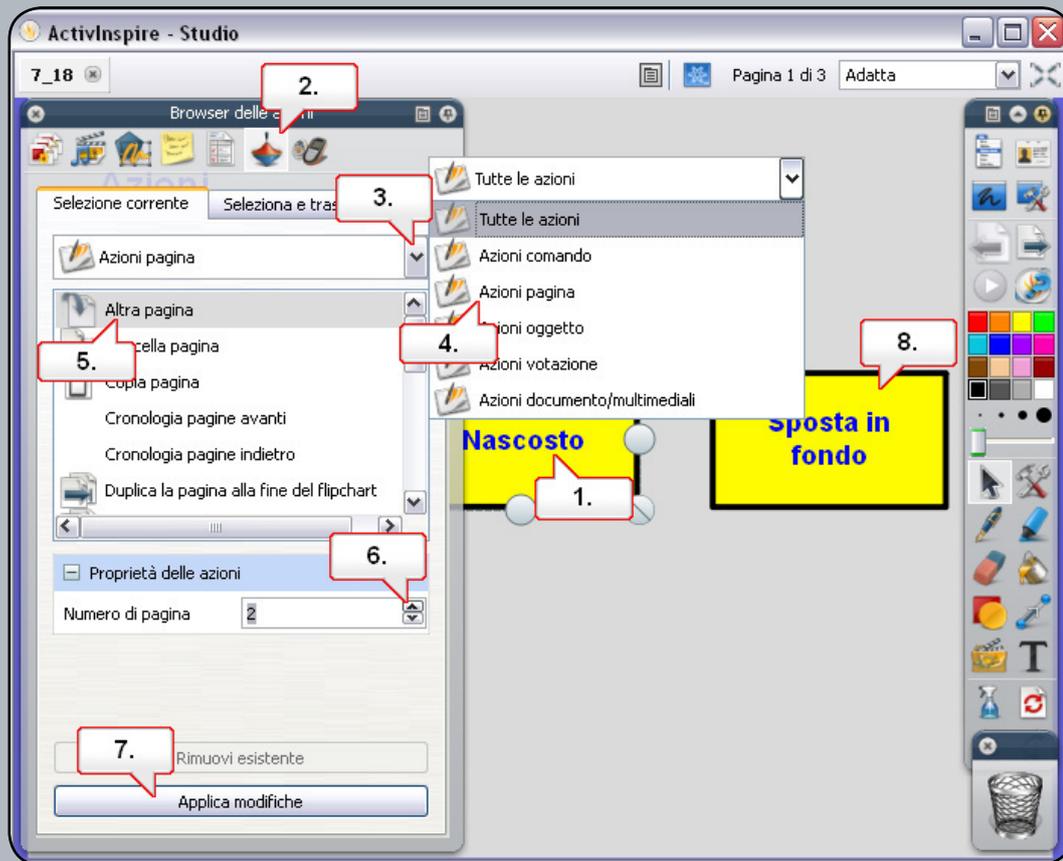
01. Aprire '7_16.flipchart' e spostare le palline sull'abaco. Al termine utilizzare il pulsante 'Ripristina pagina'.
02. Fare clic sul pulsante 'Modalità Creazione'.
03. Fare clic sulla pallina visualizzata in alto.
04. Nel 'Browser delle proprietà', in 'Vincoli', fare clic sul menu a discesa 'Può bloccare'.
05. Selezionare 'Vero'.
06. Fare clic sul menu a discesa 'Può muoversi'.
07. Selezionare 'In orizzontale'.
08. Fare clic sul blocco sinistro dell'abaco.
09. Fare clic sul menu a discesa 'Può bloccare' e selezionare 'Vero'. In tal modo le palline non superano il bordo del blocco.
10. Fare clic sul pulsante 'Modalità Creazione' e provare il flipchart. Nota: quando si creano flipchart è possibile allineare oggetti assegnandovi lo stesso valore nelle caselle appropriate nella sezione 'Posizione' del 'Browser delle proprietà'.

Esercitazione 17 - Vincoli - Lungo il contorno



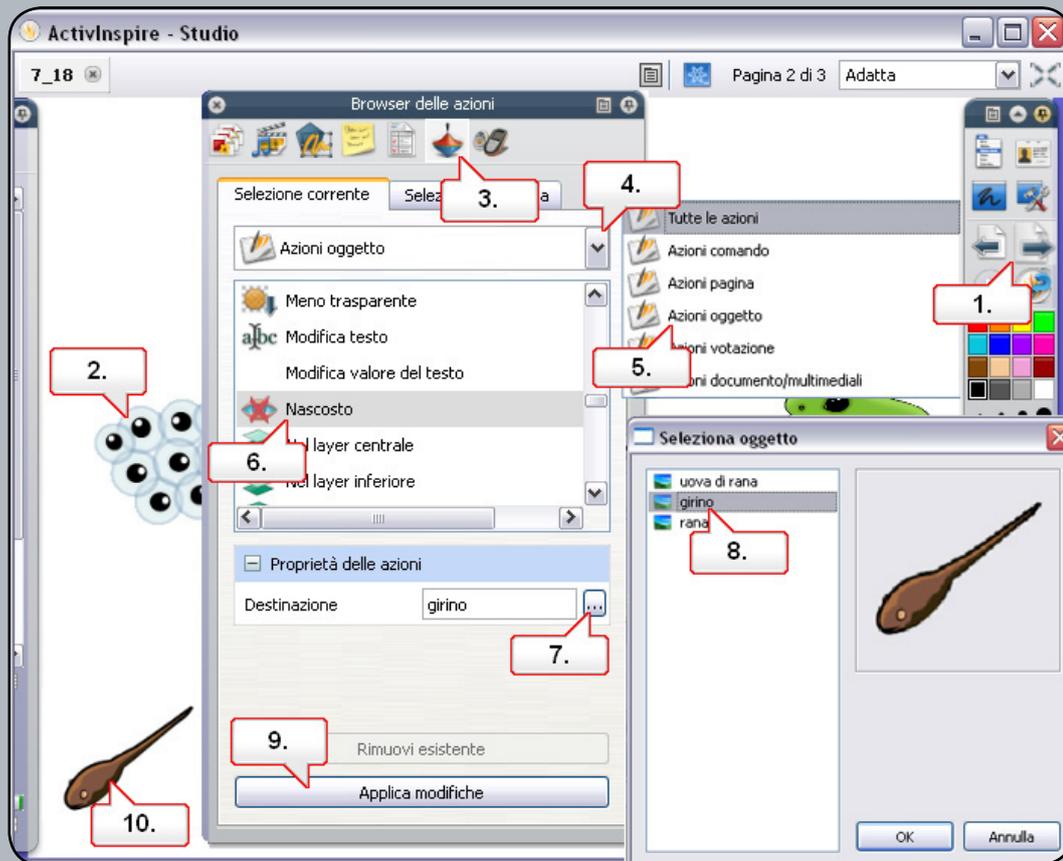
01. Aprire '7_17.flipchart'. In questo flipchart è possibile osservare che solo il pianeta più interno orbita intorno al sole, contrariamente agli altri. Selezionare Venere, il pianeta centrale.
02. Aprire il 'Browser delle proprietà'.
03. Aprire il menù 'Vincoli'.
04. Fare clic sul menù a discesa accanto a 'Può muoversi'.
05. Selezionare 'Lungo il contorno'.
06. Fare clic sul pulsante 'Sfogliare' accanto a 'Sposta contorno'.
07. Selezionare 'Percorso del Pianeta Venere'.
08. Fare clic su 'OK'.
09. Ripetere il processo con la Terra. Osservare che ora quando si trascinano i pianeti questi restano vincolati al percorso scelto.

Esercitazione 18 - Azione - Altra pagina



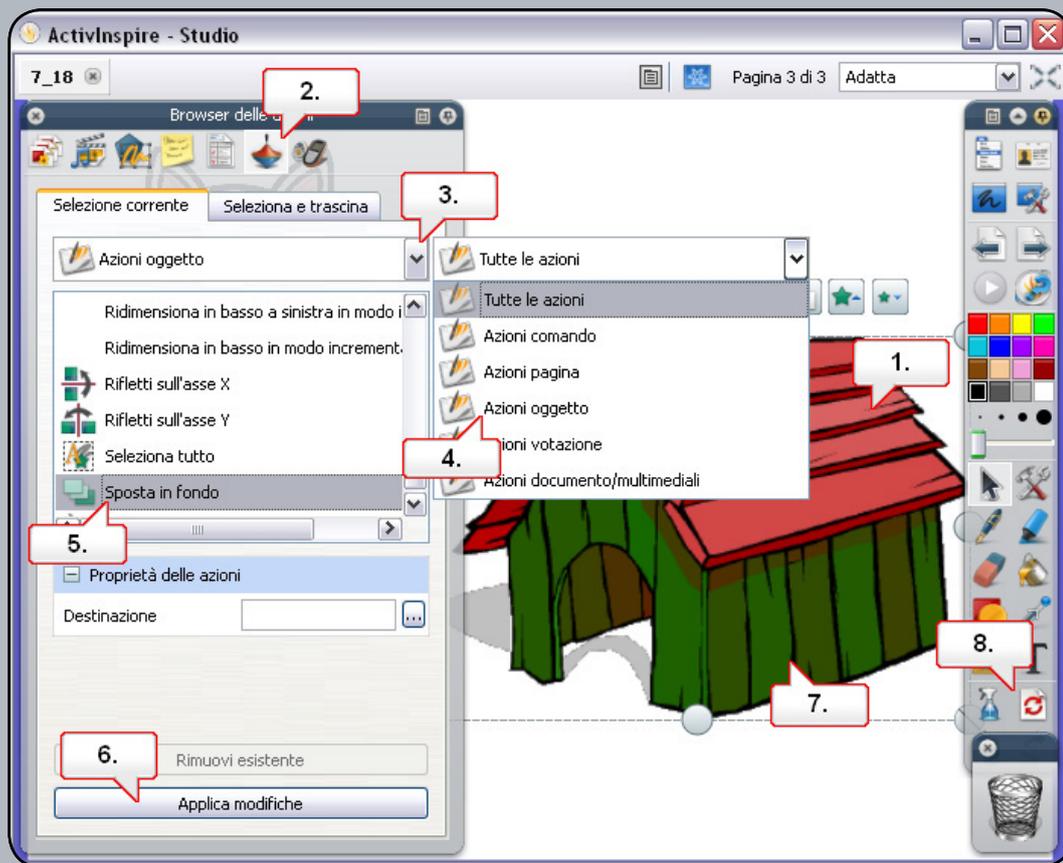
01. Aprire '7_18.flipchart' e fare clic sul testo 'Nascosto'.
02. Aprire il 'Browser delle azioni'..
03. Fare clic sul menù a discesa 'Tutte le azioni'.
04. Selezionare 'Azioni pagina'.
05. Selezionare 'Altra pagina'.
06. Impostare 'Numero di pagina' su 2.
07. Fare clic sul pulsante 'Applica modifiche'.
08. Fare clic su 'Sposta in fondo' e ripetere le operazioni precedenti selezionando 'Numero di pagina' e 3. Una volta completata l'operazione, provare il flipchart facendo clic sui testi. Osservare che l'icona cambia quando si posiziona il cursore su un oggetto per il quale è impostata un'azione.

Esercitazione 19 - Azione - Nascosto



01. Aprire '7_18.flipchart' e andare alla pagina 2.
02. Fare clic sull'immagine delle uova di rana.
03. Aprire il 'Browser delle azioni'.
04. Fare clic sul menù a discesa e 'Tutte le azioni'.
05. Selezionare 'Azioni oggetto'.
06. Selezionare 'Nascosto'.
07. Fare clic sul pulsante 'Destinazione'.
08. Selezionare l'oggetto 'Girino' e scegliere 'OK'.
09. Fare clic su 'Applica modifiche'.
10. Fare clic sull'immagine del girino e ripetere le operazioni precedenti, selezionando 'Rana' come 'Destinazione'. Provare il flipchart facendo clic sulle immagini. Nota: l'immagine viene visualizzata e poi nascosta a ogni clic.

Esercitazione 20 - Azione - Sposta in fondo



01. Aprire '7_18.flipchart' e selezionare il canile.
02. Aprire il 'Browser delle azioni'..
03. Fare clic sul menù a discesa 'Tutte le azioni'.
04. Selezionare 'Azioni oggetto'.
05. Selezionare 'Sposta in fondo'.
06. Fare clic sul pulsante 'Applica modifiche'.
07. Osservare che l'icona cambia quando si posiziona il cursore su un oggetto per il quale è impostata un'azione. Fare clic sul canile.
08. Utilizzare il pulsante 'Ripristina pagina' per iniziare da capo.

